Nintendo

ニンテンドー3DS LL

取扱説明書

取扱説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。とくに「安全に使用するために」(10～19ページ)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

※ セット内容がすべて入っているか2ページをご確認ください。

このたびはニンテンドー3DS LLをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
この取扱説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。とくに「安全に使用するために」10ページ ～ 19ページは、ご使用になる前に必ずお読みください。
お使いになる方の健康、および機器の保護のために説明している部分ですので、**ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。**なお、取扱説明書は、大切に保管してください。

セット内容

ご使用の前に、次のセット内容がすべて入っているかご確認ください。

- □ **ニンテンドー3DS LL本体 ―――― 1台**
  [SPR-001(JPN)]

- □ **ニンテンドー3DS LL専用タッチペン ― 1本**
  [SPR-004]
  - 本体のタッチペンホルダーに入っています。23ページ

- □ **SDHCメモリーカード 4GB ―――― 1個**
  - 本体のSDカードスロットに入っています。32ページ

- □ **ARカード ―――― 6枚**
  - 本体内蔵ソフト「ARゲームズ」で遊ぶときに使用します。63ページ

- □ **かんたんスタートガイド ―――― 1冊**
- □ **取扱説明書（本書） ―――― 1冊**
- □ **保証書 ―――― 1冊**

ACアダプタは別売です。

ニンテンドー3DS LLを充電するには、別売のニンテンドー3DS用ACアダプタ[WAP-002(JPN)]が必要です。

ニンテンドー3DS/DSi LL/DSiに付属のACアダプタでも充電できます。

ニンテンドー3DS/DSi LL/DSi付属のACアダプタ	○
ニンテンドーDS Lite/DS付属のACアダプタ	×

「大きな画面の3DS」ニンテンドー3DS LLの特徴をご紹介します。

3Dスクリーン

3D映像（立体映像）で表示できます。30 ページ

3Dボリューム

立体感の強さを調整できます。31 ページ

スライドパッド

あらゆる方向に自由な操作ができます。21 ページ

タッチスクリーン

タッチペンで直接触れて操作できます。23 ページ

HOMEボタン

HOMEメニューを表示します。34 ページ

6歳以下のお子様が長時間3D映像を見続けると、目の成長に悪い影響を与える可能性があります。6歳以下のお子様が使用される場合は、保護者による使用制限機能で、3D映像を表示しない設定にしてください。78 ページ

3D映像でゲームが楽しめます。 30ページ

※ 3D対応の3DSソフトのみ、3D表示で遊べます。DS/DSiソフトは3D表示になりません。

3D写真や3Dムービーが撮れます。 56ページ

3DSソフトやDS/DSiソフトで遊べます。 42ページ

はじめからソフトが入っています。

ニンテンドー3DSカメラ

立体感のある3D写真や3Dムービーを撮影できます。56ページ

Nintendo eShop
ニンテンドー イーショップ

いろんなソフトの情報や映像を見たり、ダウンロードソフトを購入したりできます。62ページ

ニンテンドー3DSサウンド

音楽を聴いたり、音声を録音したりできます。59ページ

付属のARカードを外側カメラで映して遊ぶ拡張現実ゲームです。63ページ

Miiスタジオ
Mii STUDIO

あなたやあなたの家族・友達の分身として、Mii（ミー）を作ることができます。60ページ

あなたや友達の顔がキャラクターになるシューティングゲームです。64ページ

すれちがい通信でたくさんのMiiが集まる広場です。61ページ

本体を持ち歩いた歩数や、ソフトで遊んだ時間を確認できます。65ページ

ダウンロードソフト「いつの間に交換日記」がSDカードに入っています。

いつの間に通信やすれちがい通信を使って、「フレンド」（47ページ）と手書きの日記を交換できます。

※ 詳しい操作方法は、ソフトの電子説明書をお読みください。38ページ

※ ダウンロードソフトについて詳しくは、45ページをご覧ください。

- 「いつの間に交換日記」以外にも、3D動画がSDカードに入っています。HOMEメニューからアイコンを選んで再生をはじめることができます。37ページ

※ 「いつの間に交換日記」や3D動画は、ニンテンドーeショップから無料で再ダウンロードできます。（予告なく配信を中止または終了することがあります。あらかじめご了承ください。）

いつの間に通信

本体の電源をONにしておくと、スリープモード（本体を閉じた状態）中などに、インターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、いろんなデータをいつの間にか受信します。

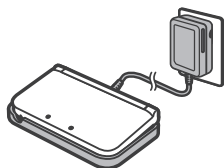
※ いつの間に通信で受け取ったデータは、SDカードに保存されます。

無線LANアクセスポイントに接続するには、インターネット設定が必要です。69 ページ

- 「ニンテンドーゾーン」などのサービスエリア内では特別な設定をすることなく、インターネットに接続できます。66 ページ

※ 無線通信をOFFにしている場合は通信できません。20 ページ

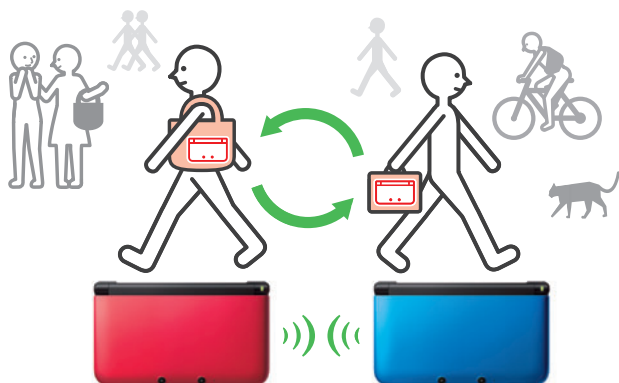
※ プレイ中のソフトの仕様や状況によっては、いつの間に通信ができない場合があります。また、ローカル通信（35 ページ）中やDS/DSiソフト起動中は、いつの間に通信ができません。

※ 受信するデータによっては、おしらせランプが光らない場合があります。

毎日の充電には、ニンテンドー3DS LL専用充電台［SPR-007］（別売）が便利です。

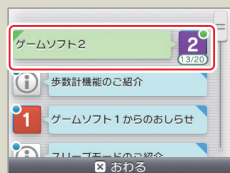
使用しないときは、充電台で充電しながらスリープモードにしておくと、バッテリーがなくなる心配もありません。

※ バッテリー持続時間については 29 ページ をご覧ください。

すれちがい通信

他の3DS LL/3DS本体を自動的に探して通信し、街中や電車の中などですれちがった人とゲームを通じた情報のやりとりができます。

本体の電源をONにしておくと、スリープモード（本体を閉じた状態）中などで、同じソフトのすれちがい通信の登録をしている人とすれちがったときにデータが送受信されます。

すれちがい通信に成功すると

ランプが緑色に光って受信をお知らせします。

おしらせリストにすれちがい通信のおしらせが届きます。52ページ

3DSソフトでは、すれちがい通信の設定が本体に登録されます。

● 最大12本の3DSソフトのすれちがい通信が同時にできます。

※ DS/DSiソフトでは、ソフトを起動してすれちがい通信モードにする必要があります。また、DS/DSiソフト起動中は、3DSソフトのすれちがい通信ができなくなります。

※ 無線通信をOFFにしている場合は通信できません。20ページ

※ プレイ中のソフトの仕様や状況によっては、すれちがい通信ができない場合があります。また、ローカル通信（35ページ）中やインターネット通信中は、すれちがい通信ができません。

もくじ

安全に使用するために 必ずお読みください

あなたの健康を守り、火災や感電などによる事故を未然に防ぐため、ご使用の前に「健康上のご注意」「使用上のご注意」をよくお読みいただき、その内容を必ずお守りください。

小さなお子様がご使用になる場合は

小さなお子様がご使用になる場合は、保護者の方が「健康上のご注意」「使用上のご注意」をよくお読みいただいたうえで、お子様に付き添ってご使用ください。

正常に機能しなくなったら

正常に機能しない場合は、「故障かな?と思ったら」94 ページ ～ 105 ページ をお読みください。

もし、異常が起きたら ～機器の破損に気付いたら/変な音やにおいがしたり、煙が出たりしたら～

1 **電源をOFF**

電源ボタンを押し続けて、電源をOFFにする

※ 本体をむやみに触ると危険です。電源ボタンは注意して押してください。

2 **取り外す**

ACアダプタや周辺機器を接続している場合は、本体から取り外す

※ ACアダプタは、本体から取り外す前にコンセントから外してください。

3 **点検を依頼**

任天堂サービスセンターに点検を依頼する裏表紙

※ 絶対にご自分で修理をしないでください。

次の内容をご理解のうえ、健康上・使用上の注意事項をお読みください。

次の警告表示は、注意事項を守らなかった場合におこる事故の程度を表します。

表示	内容
⚠危険	死亡や重傷を負う原因になる可能性が高いもの
⚠警告	死亡や重傷など、人身事故の原因になる可能性があるもの
⚠注意	けがをしたり、家財に損害を与えたりする可能性があるもの
使用上のお願い	本体が破損したり、家財に損害を与えたりする可能性があるもの

次の記号は、注意事項の内容を表します。

禁止を表す記号

 禁止

 分解禁止

 接触禁止

指示を表す記号

 指示

健康上のご注意 必ずお守りください

健康上の安全のために、次の内容を守ってご使用ください。

警告

■ 画面に目を近づけ過ぎないようにして、明るい場所で使用する

画面に目を近づけたり、暗い場所で使用したりすると、光の刺激によって起きる発作の原因になります。強い光や点滅の刺激を受けたり、テレビの画面などを見ていたりすると、体調や体質によっては、一時的にめまいや筋肉のけいれんを起こしたり、意識を失ったりすることがまれにあります。このような症状が起きた場合は、すぐに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、このような症状を経験したことがある方は、使用する前に必ず医師に相談してください。

■ 長時間連続して使用しない

めやすとして、1時間ごとに10～15分休憩してください。
3D映像で見るときは、30分ごとに10～15分休憩してください。
疲れていなくても休憩はとるようにしてください。

■ 疲れている場合は使用しない

疲れている場合に使用すると、健康状態に悪い影響を与える可能性があります。

■ 手や腕などに、痛みやけがなどがある場合は使用しない

ゲームなどの操作をすることで、症状が悪くなる可能性があります。
手や腕などに、痛みやけがなどがある場合は、使用する前に医師に相談してください。

■ めまいや頭痛、吐き気・乗物酔いに似た症状があるときは、すぐに使用を中止する

■ 目や手、腕などに痛みや疲労感、不快感があるときは、すぐに使用を中止する

これらの症状が続く場合は、医師の診察を受けてください。

■ 赤外線受発光部に目を近づけない

目に向けて赤外線を送信すると、視力が落ちるなど、障害の原因になります。

■ ヘッドホンを使用する場合は、大音量で聞かない

耳が聞こえにくくなる恐れがあります。周囲の音が聞こえるくらいの音量で使用してください。耳鳴りなどの異常を感じた場合は、医師の診察を受けてください。

3D 映像に関するご注意

3D映像を見るときは、安全のため次の内容を守ってご使用ください。

⚠ 警告

■ 小さなお子様が3D映像を見る場合は、十分注意する

6歳以下のお子様が長時間3D映像を見続けると、目の成長に悪い影響を与える可能性がありますので、保護者による使用制限機能で、3D映像を表示しない設定にしてください。78 ページ
7歳以上の小さなお子様が3D映像を見る場合は、保護者の方が付き添って、お子様の体調や目の疲れに注意し、長時間見せないようにしてください。小さなお子様の場合、疲労感や不快感があることに気が付きにくいので、十分注意してください。

■ 3D映像がきれいに見えていない状態で使い続けない

映像が二重に見える、立体感を感じにくい、違和感があるなど、3D映像がきれいに見えていない状態で使用すると、目の疲れ・目の乾き・頭痛・肩こり・吐き気・めまい・3D酔いなどの疲労感や不快感の原因になります。3D映像がきれいに見えるように、画面の位置などを調整してください。30 ページ
また、3D映像の見えかたには個人差があり、体調や体質によっては、調整しても3D映像がきれいに見えないことがあります。そのような場合は、3D表示での使用を中止して、2D表示で使用してください。31 ページ

- 電車や自動車など、乗り物内での使用はお控えください。揺れによって3D映像がきれいに見えにくくなることで、気分が悪くなったり、目が疲れやすくなったりする場合があります。

■ 左右の視力に差がある場合や片方の目で見ようとする傾向がある場合は、体調に気をつけて使用する

左右の視力に差があったり、片方の目で見ようとする傾向があったりすると、3D映像がきれいに見えにくく、疲れやすくなります。適度に休憩し、体調に気をつけて使用してください。

- 疲れやすい場合は、3D映像の立体感を弱めにして使用してください。それでも疲れやすい場合は、2D表示で使用してください。31 ページ

■ 体調に気をつけて使用する

疲れている場合や体調が悪い場合は使用しないでください。また、3D映像を見ることで、体調や体質によっては、疲れたり、気分が悪くなったりする場合があります。3D映像を見るときは次のことに注意してください。

疲れや体調の異常を感じたら、すぐに休憩する
目や頭、肩、背中などに疲れや違和感があるときは、すぐに使用を中止し休憩してください。休憩しても、すぐに疲れや体調の異常を感じる場合は、2D表示で使用してください。
31 ページ

長時間連続して使用しない
体調に気をつけて、適度に休憩をとってください。
また、疲れていなくても、30分ごとに10～15分は必ず休憩してください。

使用上のご注意 必ずお守りください

安全のために、次の内容を守ってご使用ください。

⚠危険

■ 分解や改造をしない
■ 火の中に入れたり、電子レンジに入れたり、ドライヤーで乾かしたりしない
■ ストーブやヒーターなど熱を発生する機器の近くに置いたり、直射日光の当たる場所や夏の車内など、高温になるところに置いたりしない

本体に内蔵されているバッテリーパックが液漏れ、発熱、破裂し、火災や感電、けが、故障の原因になります。また、熱による本体の変形や故障の原因にもなります。

■ 本体に対応したACアダプタやバッテリーパックを使用する

対応していないACアダプタやバッテリーパックを使用すると、火災やバッテリーパックの液漏れ、発熱、破裂、感電、故障の原因になる可能性があります。

- ニンテンドー3DS LL本体には、ニンテンドー3DS用ACアダプタ[WAP-002(JPN)](別売)、ニンテンドー3DS LL専用バッテリーパック[SPR-003]を使用してください。

■ バッテリーパックの端子部に金属類を触れさせない

発熱や破裂、感電、ショートの原因になります。

■ バッテリーパック、ACアダプタは対応した機器に使用する

対応していない機器に使用すると、火災やバッテリーパックの液漏れ、発熱、破裂、感電、故障の原因になる可能性があります。

- バッテリーパック[SPR-003]は、ニンテンドー3DS LL専用です。
- ACアダプタ[WAP-002(JPN)](別売)は、以下の機器に使用してください。
  - ・ニンテンドー3DS LL [SPR-001(JPN)]
  - ・ニンテンドー3DS [CTR-001(JPN)]
  - ・ニンテンドーDSi LL [UTL-001(JPN)]
  - ・ニンテンドーDSi [TWL-001(JPN)]
  - ・ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ [WAP-001]

⚠警告

■ 液体や異物を入れない

火災や感電、故障の原因になります。

- 万一、液体（水やジュース、油、ペットの尿など）や異物が入った場合は、すぐに電源をOFFにして、ACアダプタをコンセントから抜き、**「任天堂サービスセンター」**に点検を依頼してください。裏表紙

■ 雷が鳴りはじめたら、充電中の本体やACアダプタに触らない

落雷による感電の恐れがあります。

■ 湿気やホコリ・油煙の多い場所での使用や保管をしない

火災や感電、故障の原因になります。また、カメラレンズにカビが付く原因にもなります。

■ 落とす、踏みつけるなど、強い衝撃を与えない

液晶やバッテリーパックなどが破損して、けがの原因になったり、バッテリーパックが発熱して、やけどの原因になったりします。

- 本体が破損した場合は、むやみに触ると危険です。けがの原因になりますので、破損したところに触らないように注意してください。
- 踏みつけたり、無理な力を加えたりして破損したゲームカードやSDカードは使用しないでください。発熱や故障の原因となります。

■ 小さなお子様の手の届く場所やペットが近づける場所、不安定な場所に置かない

ACアダプタのコードやタッチペンなどを口に入れたり、コードを首に巻きつけたり、本体を落としたりして、けがや故障の原因になります。

■ ゲームカードやSDカードを小さなお子様の手の届く場所に置かない

誤って飲み込む危険があります。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師の診察を受けてください。

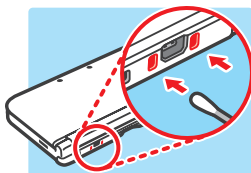
■ バッテリーパックが液漏れしたら、漏れた液に触らない

万一、液が目に入った場合は、目に障害を与える恐れがあります。すぐに多量の水でよく洗い流し、直ちに医師の診察を受けてください。
本体に付いた液は、手に付かないように注意しながらふき取ってください。液が手や体に付いたときは、水でよく洗い流してください。

■ 充電端子やACアダプタ接続端子など、端子部を指や金属で触らない

けがや感電、ショート、故障の原因になります。

本体の充電端子を汚さない

感電や故障、接触不良の原因になります。
定期的に乾いた綿棒などで掃除してください。掃除の際は、故障の原因になりますので、強い力を加えないでください。

心臓ペースメーカーから22cm以上離して使用する

心臓ペースメーカーの近くで無線通信を行うと、電波によりペースメーカーの動作に影響を与える可能性があります。

航空機内や病院など、無線通信が禁止・制限されている場所で使用しない

他の電子機器の動作に影響を与える可能性があります。
無線通信をOFFにしてください。20 ページ

- 航空機内では、無線通信の使用が禁止されています。また、離着陸時には本体の使用がすべて禁止されています。使用すると航空法により処罰の対象になります。
- 満員の電車やバス、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを使用している方のために無線通信を使用しないでください。
- 海外では、国によって電波の使用制限があります。無線通信を使用すると処罰の対象になることがあります。

自動車などの運転中や歩行中に使用しない

事故やけがの原因になります。

- 運転中の使用は処罰の対象になります。
- 歩行中に画面を見たり、操作したりすると事故の原因になります。

本体を動かして遊ぶ場合は、周囲の状況に注意する

事故やけが、家財の破損、故障の原因になります。

- 写真を撮影する場合や、本体を動かして遊ぶソフトを使用する場合は、十分注意してください。
- 充電しながら遊ぶ場合は、ACアダプタのコードを引っ張ったり、巻き付けたりしないようご注意ください。

温度の高い場所や熱のこもる場所（布団の中など）で使用しない

本体の温度が上がり、低温やけどの原因になります。

- 周囲の温度が高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりすると、本体の温度が高くなる場合があります。温度の高い部分に長時間肌が直接触れていると、低温やけどの原因になりますので注意してください。

⚠ 警告

■ タッチペンは正しく使用する

誤った使いかたをすると、けがや故障の原因になります。

- 人を突くなど、タッチスクリーンの操作以外に使用しないでください。
- 曲げたり、強い力で操作したり、乱暴に扱わないでください。
- 傷付いたタッチペンや変形したタッチペンは使用しないでください。

■ 日本国内の家庭用電源（AC100V）以外で使用しない

火災や異常な発熱、感電、故障の原因になります。

- 海外旅行用変圧器や白熱灯器具専用調光器、車載用DC/AC変換器、車載用発電機を使用しないでください。

■ ACアダプタ本体やコードを傷付けない

火災や感電、故障の原因になります。

- コードをきつく巻いたり、踏んだり、引っ張ったり、強く曲げたり、加工したりしないでください。
- コード（特にコードの根本付近）に重いものを載せるなど、力が加わるような使いかたをしないでください。
- ACプラグが曲った場合や、コードが破損した場合は使用しないでください。
- コードをストーブやヒーターなどに近づけたり、加熱したりしないでください。

■ ACプラグに付いたほこりなどは、乾いた布で定期的に取り除く

ほこりが付いたまま使用すると、火災や感電、ショートの原因になります。

■ コンセントや配線器具の定格を超える使いかた（たこ足配線）をしない

火災や異常な発熱の原因になります。

■ ACプラグを差し込むときは金属類（金属製ストラップなど）に接触させない

感電やショートの原因になります。

- 特にお子様が使用する場合は、ACプラグを差し込むときに誤って金属類を接触させないよう、保護者の方が十分ご注意ください。

■ ACアダプタは正しく抜き差しする

正しく使用しないと、火災や感電、ショートなどの原因になります。

- ACアダプタのコードが出ている面を下にして、しっかり奥まで差し込んでください。逆の状態で差し込むとACプラグが抜けやすくなります。また、ACプラグが奥まで差し込まれていないと、金属類（クリップや金属製ストラップなど）が接触してショートする可能性があり危険です。
- ACアダプタを使用しないときは、ACアダプタ本体を持ってコンセントからまっすぐ抜いてください。

■ **ぬれた手で使用しない**

事故やけが、家財の破損、故障の原因になります。

⚠注 意

■ **液晶画面を強く押さえたり、衝撃を与えたりしない**

けがや故障の原因になります。

- 万一、液晶画面が破損した場合は、液晶画面や液晶画面から漏れた液体に触らないでください。液晶画面の傷や破損の修理は、保証期間中でも有償になります。

■ **ズボンのポケットに入れない**

体重をかけるなど大きな力が加わると、液晶や本体が破損し、けがや故障の原因になります。

■ **開閉する場合は、指をはさまないように注意する**

けがの原因になります。

■ **市販のストラップは丈夫なものを使用する**

ストラップが切れて落下し、けがや故障の原因になります。

■ **本体を振り回さない**

本体を振り回したり、本体に付けたストラップを持って振り回したりすると、人や物に当たってけがや故障の原因になります。

使用上のお願い

むやみに電源をON/OFFしない

故障したり、ゲームカードや本体に保存されているデータが消えたりする原因になります。

ゲーム中は、ゲームカードやSDカード、周辺機器を抜き差ししない

セーブデータが壊れたり、本体や周辺機器が故障したりする原因になります。

- SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

対応した機器を使用する

次のような機器を接続すると、故障や誤動作の原因になる可能性があります。

- 使用中のソフトに対応していない機器/任天堂が動作を保証していない機器/変形・破損している機器

スライドパッドに強い力を加えて操作しない

故障の原因になります。

タッチスクリーンを傷付けない

故障の原因になります。

- 付属のタッチペン[SPR-004]、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。(ボールペンや金属類などの硬いもので操作したり、爪を立てて操作したりしないでください。)
- 強い力でこすったり、押したり、突いたりしないでください。
- 砂ぼこりやごみ、お菓子の食べかすなどを付けたまま使用すると、タッチスクリーンに傷が付く可能性があります。汚れが付いてしまった場合は、柔らかい布できれいにふき取ってください。
- 上画面はタッチスクリーンではありません。タッチペンなどでこすらないでください。

ゲームカードや本体の端子部に息を吹きかけない

端子部にだ液が付くと、故障の原因になります。

カメラ部分に直射日光を長時間当てたり、太陽や強い光の照明などを直接撮影したりしない

正常な色で撮影できなくなるなど、故障の原因になります。

- カメラで撮影した画像は、実物と色味や明るさが異なったり、常に暗い点(黒点)や明るい点(輝点)があったりする場合がありますが、故障ではありません。
- カメラ部分が汚れてしまった場合は、乾いた柔らかい布や綿棒などで軽くふいてください。また、汚れをふくときにレンズ部分を強く押さないようにご注意ください。故障の原因になります。

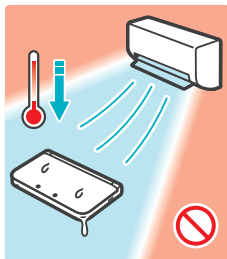
エアコンの風が直接当たる場所など、急激に温度が変化して結露するような場所に置かない

水滴が付くと、故障の原因になります。

寒い場所から暖かい場所へ持ち込むときは

ビニール袋などに入れて空気を抜き、密閉した状態で持ち込んでください。約1時間置いて、周囲の温度に合ってから取り出してください。

結露してしまったときは

本体の電源をOFFにし、水滴が乾くまで暖かい部屋に約1時間置いてください。

本体を開いたまま持ち運んだり、保管したりしない

液晶画面が割れたり、傷が付いたりして故障の原因になります。

シンナーやベンジン、アルコールなどを本体に付けない

プラスチックを傷めたり、塗装がはがれたりする原因になります。マニキュア用の除光液などを付けた手で触ったりしないようご注意ください。
汚れた場合は、中性洗剤が入った水に布をひたしてからよく絞り、その布で汚れをふき取ってください。そのあと、乾いた柔らかい布でもう一度ふいてください。

廃棄する場合は各自治体の指示に従う

廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。
本体に内蔵されているバッテリーパックは最寄りのリサイクル協力店へお持ちください。93 ページ

著作権などについて

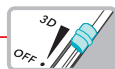
- ニンテンドー3DS LLで撮影・録音などをしたものは、個人で楽しむなど法律で認められた場合を除き、著作権者などの権利者に無断で利用できません。なお、実演、興業、展示物などは、個人で楽しむ目的でも、撮影・録音などが制限されている場合がありますのでご注意ください。また、他人を無断で撮影したり、他人の画像を無断で公表したりすると、肖像権やプライバシーの侵害になる場合がありますので、ご注意ください。
- ニンテンドー3DS LLを利用して、犯罪行為や公序良俗に反する行為などを行わないでください。法令・条例に従い、責任を問われることがあります。
- ニンテンドー3DS LLで画像・動画・音楽などを送信すると、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度送信された画像・動画・音楽などを削除したり、利用を制限したりすることはできませんのでご注意ください。

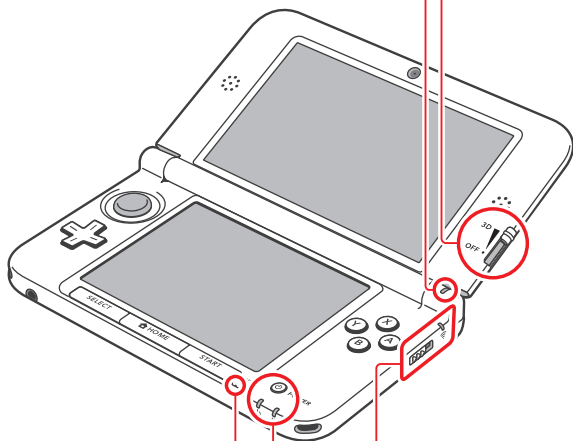
各部の名前

本書で説明する各部の名前を表示します。

おしらせランプ

ランプの色と点滅で、本体の状態をお知らせします。

- いつの間に通信を受信したとき（青色に約5秒間点滅） 52ページ
- すれちがい通信を受信したとき（緑色に約5秒間点滅） 52ページ
- フレンドがオンラインになったとき（オレンジ色に約5秒間点滅） 51ページ
- バッテリー残量が残りわずかになったとき（赤色に点滅） 29ページ

3Dボリューム 31ページ

3D映像の立体感の強弱を調整します。

マイク

マイク機能を使用するゲームで使います。

電源ボタン［⏻POWER］ 26ページ

電源ランプ［⏻］ 29ページ

電源をONにすると点灯します。

充電ランプ［🔌］ 25ページ

バッテリー充電中にオレンジ色で点灯します。

無線ランプ［📶］

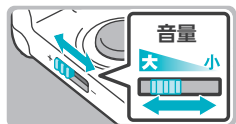
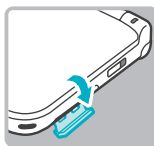
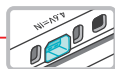
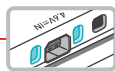
無線（ワイヤレス）通信がONのときは黄色に点灯し、OFFにすると消灯します。データの送受信中は点滅します。

※ スリープモード中は暗く点灯・点滅します。

無線スイッチ［WIRELESS］

無線通信のON/OFFを切り替えます。

※ DS/DSiソフト使用中は、OFFからONに切り替えることができません。DS/DSiソフトで無線通信を使用する場合は、ソフトで遊ぶ前に無線通信をONにしてください。（ONからOFFに切り替えることはできます。）

上画面(3Dスクリーン) 30ページ
3D映像(立体映像)を見ることができる3Dスクリーンです。
下画面(タッチスクリーン) 23ページ
タッチペンで直接触れて操作できるタッチスクリーンです。
内側カメラ 39ページ
カメラ機能を使用するゲームで使います。
スピーカー
スピーカー
A/B/X/Yボタン
3D
OFF
POWER
SELECT
HOME
START
スライドパッド
スライドパッドに対応したゲームの操作に使います。
※ 正しく操作できないと感じたときは 97ページ
音量
大
小
サウンドボリューム
スライドして音量を調整します。
※ カメラのシャッター音は、音量に関わらず一定の音量で鳴ります。
十字ボタン
SELECTボタン
HOMEボタン[⌂] 34ページ
ゲーム中にHOMEメニューを表示します。
STARTボタン
ヘッドホン接続端子
市販のステレオヘッドホンを接続します。接続時は、スピーカーからの音声は出ません。
※ 任天堂のライセンス商品を使用してください。
※ ニンテンドーDSシリーズ専用イヤホンマイク[NTR-019]は使用できません。

バッテリーカバー 92ページ
専用バッテリーパックが内蔵されています。
※ バッテリーパックを交換するとき以外は、取り外さないでください。
SDカードスロット 32ページ
SDメモリーカードやSDHCメモリーカードを差し込みます。（付属のSDHCメモリーカードがはじめから差し込まれています。）
赤外線受発光部
赤外線通信するときに、赤外線を発信/受信します。
ストラップフック
市販のストラップを取り付けできます。
Lボタン
タッチペンホルダー 23ページ
付属のタッチペンを差し込みます。
Rボタン
外側カメラ 56ページ
カメラ機能を使用するソフトで使います。2つのカメラで、3D映像を撮影できます。
外側カメラランプ
外側カメラ使用時に点灯します。
ACアダプタ接続端子 25ページ
別売のACアダプタ[WAP-002(JPN)]を接続します。
充電端子
ニンテンドー3DS LL専用充電台[SPR-007]（別売）の充電端子と接触して充電します。
ゲームカードスロット 43ページ
3DSカードを差し込みます。DS/DSiカードも使用できます。

タッチスクリーンの使いかた

下画面は、直接触れて操作できるタッチスクリーンです。
付属のタッチペンで操作してください。

タッチペンの使いかた

タッチペンホルダーから取り出して使用してください。

● 使用後はタッチペンホルダーにしっかりと差し込んでください。

※ タッチペンホルダーには専用タッチペン[SPR-004]以外を差し込まないでください。

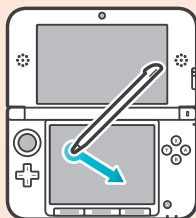
タッチスクリーンの基本操作

「タッチ」と「スライド」の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押します。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま動かします。

タッチスクリーンが正しく反応しない場合は

HOMEメニューにある本体設定からタッチスクリーン補正を行ってください。83 ページ

HOMEメニューを正しく操作できない場合は、次の手順を行うとタッチスクリーン補正画面が表示されます。一度電源をOFFにして、L + R + Xボタンを押しながら、電源をONにしてください。

同時に押しながら

充電する

はじめてご使用になる前や長期間使用していないときは、必ず充電してからお使いください。

充電時間は約3時間30分

本体の電源がOFFのときに、約3時間30分で充電できます。本体の使用状況やバッテリーの残量によって、充電時間は変わります。

5～35℃の場所で充電する

周囲の温度が高すぎたり、低すぎたりすると、バッテリーが劣化したり、充電できなかったりする場合があります。また、周囲の温度が低い場合は十分に充電できません。

充電を繰り返すと、使用できる時間が短くなる

充電を繰り返すと、使用できる時間（バッテリー持続時間）が少しずつ短くなります。めやすとして、約500回繰り返して充電した場合、使用できる時間がお買い上げ時の約70%になります。

使用できる時間が極端に短くなったら

バッテリーパックの寿命です。新しいバッテリーパックに交換してください。92 ページ
新しいバッテリーパックは**任天堂ホームページ**から購入できます。裏表紙

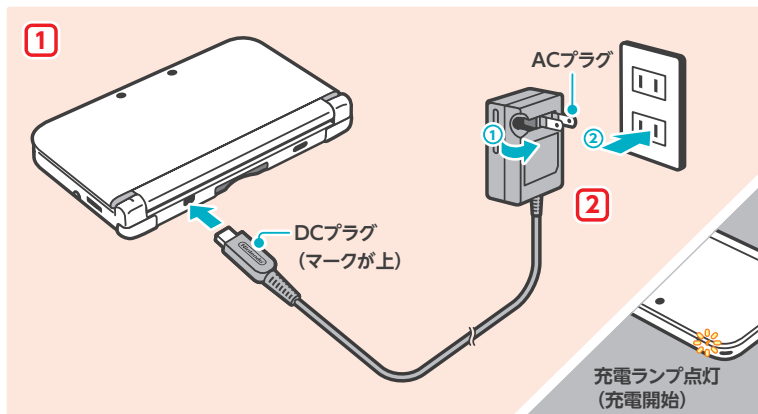
ACアダプタは別売です。

ニンテンドー3DS LLを充電するには、別売のニンテンドー3DS用ACアダプタ[WAP-002(JPN)]が必要です。

ニンテンドー3DS/DSi LL/DSiに付属のACアダプタでも充電できます。

ニンテンドー3DS/DSi LL/DSi付属のACアダプタ	○
ニンテンドーDS Lite/DS付属のACアダプタ	×

充電のしかた

ACアダプタは、別売のニンテンドー3DS用ACアダプタ[WAP-002(JPN)]を使用してください。ニンテンドー3DS/DSi LL/DSiに付属されているACアダプタを使用することもできます。

1 本体のACアダプタ接続端子にDCプラグを接続する

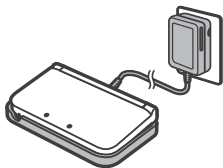
※ DCプラグの向きに注意して、まっすぐ差し込んでください。

2 ACプラグをコンセントに、しっかりと奥まで差し込む

● 充電ランプが点灯し、充電がはじまります。充電ランプが消灯したら、充電完了です。

充電が完了したあとは

充電完了後はコンセントからACアダプタを抜いたあと、本体からDCプラグを抜いてください。

※ 充電しながらゲームで遊んでいる場合は、充電ランプが消えないことがありますが、故障ではありません。
※ DCプラグを抜くときは、本体とDCプラグを持ってまっすぐ抜いてください。

毎日の充電には、ニンテンドー3DS LL専用充電台 [SPR-007]（別売）が便利です。

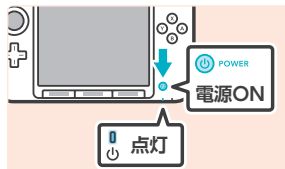
本体を充電台に置くだけで充電できます。

電源のON/OFF

電源ボタンで電源をON/OFFできます。
はじめて電源をONにしたときは、本体の設定がはじまります。

電源ボタンを押して、電源をONにしてください。電源ONのときは、電源ランプが点灯します。

※ 電源ランプが点灯してから画面が表示されるまで、数秒間かかります。

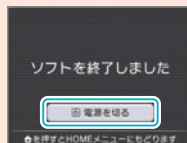
※ 電源ランプ/バッテリー持続時間について 29 ページ

スリープモード、または電源をOFFにするには

スリープモードにする

電源がONの状態で本体を閉じるとスリープモードになります。スリープモードにすると、いつの間に通信(6 ページ)や、すれちがい通信(7 ページ)を受信できる状態で、消費電力を抑えることができます。

※ 使用中のソフトによっては、スリープモードにならない場合があります。(ニンテンドー3DSサウンドで音楽を再生中など)

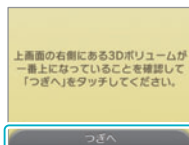
電源をOFFにする

電源ボタンを押すと表示される電源メニューで「電源を切る」をタッチするか、電源ボタンを電源ランプが消えるまで押し続けると、電源がOFFになります。

はじめて電源をONにしたときの設定

はじめて電源をONにしたときは、画面の案内に従って設定を行ってください。お子様が使用される場合は、保護者の方が設定してください。タッチペンで下画面をタッチして操作します。23 ページ

1 本体の正しい持ちかたを確認する

- 3D映像をきれいに見るために、画面の案内に従って確認してください。(3D映像については 30 ページ)

上画面の右側にある3Dボリュームが一番上になっていることを確認して「つぎへ」をタッチしてください。
つぎへ

2 日付・時刻を設定する

- ▲ ▼をタッチして選んでください。
- 「決定」をタッチして決定します。
- ここで設定した日付や時刻を使用するソフトもあります。正しい日付や時刻を設定してください。

3 ユーザーネームを入力する

※ キーボードの使いかた 28 ページ
※ 10文字まで入力できます。
※ 他の本体との通信時などに相手に表示されます。個人情報や他の人が不快に思う言葉を入力しないでください。他の人が不快に思う言葉を入力すると、他の本体に送信されたときに、相手側で表示に制限がかかる場合があります。

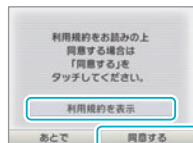
4 誕生日を設定する

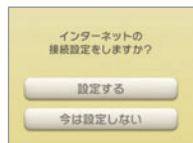
● [▲] [▼] をタッチして誕生日を入力してください。

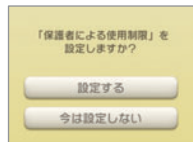
5 お住まいの地域を設定する

● お住まいの地域をタッチして選んでください。
● 「決定」をタッチして決定します。

6 ネットワークサービスに関する利用規約を確認する

● 確認後、「同意する」をタッチしてください。
● 同意せず次に進む場合は、「あとで」をタッチしてください。

7 インターネットの接続設定をする 69 ページ

● インターネットに接続すると、いつの間に通信でいろんなデータを受け取れたり、通信プレイで遊んだりできるようになります。
● あとで設定する場合は「今は設定しない」をタッチしてください。

8 保護者による使用制限を設定する 78 ページ

● お子様によるゲームの使用や購入を制限したり、一部の機能（3D表示など）の使用を制限したりします。
● 必要がない場合は「今は設定しない」をタッチしてください。

はじめての設定は、これでおわりです。本体の HOMEボタンを押して、HOMEメニュー（34 ページ）を表示し、ニンテンドー3DS LLをお楽しみください。

キーボードを使う

文字を入力するときは画面にキーボードが表示されます。文字をタッチして入力してください。

通常型

あいう ひらがな/カタカナ入力

予測変換候補欄
入力したい文字を選んでタッチしてください。

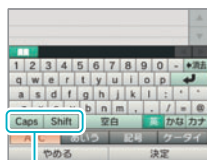
予測変換ON/OFF

最後の文字を大文字/小文字に切り替え

消去 最後の文字を消去

改行

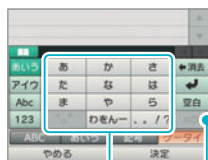
入力モードの切り替え

ABC 英数字入力

Caps 大文字に固定する

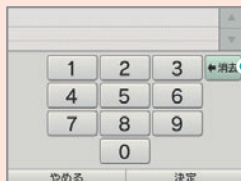
Shift 次に入力する文字を大文字にする

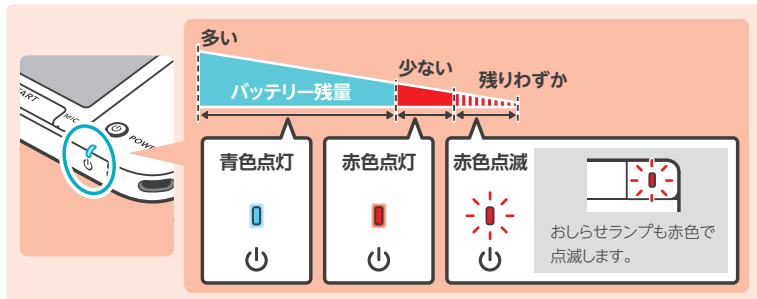
記号 特殊文字/記号入力

大文字に固定する

ケータイ ケータイ入力

タッチするごとに入力する文字が変わります。

入力位置を進める
同じボタンの文字を続けて入力する場合に押してください。

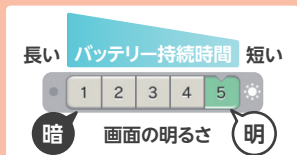
テンキー型

電源ランプ

電源ON時に点灯します。バッテリー残量によって色が変わります。

※ ゲームの途中でバッテリー残量がなくなると、以前にセーブしたところから、やり直しになります。電源ランプが赤色になった場合は、ゲームをセーブして充電してください。

※ 青色で点灯しているときにスリープモード(26ページ)にすると、ランプの光がゆっくり明るくなる、暗くなるを繰り返します。

バッテリー持続時間

バッテリー持続時間は、めやすです。使用するソフトや無線通信のデータ受信量、周囲の温度など使用状況によって変わります。また、カメラ機能を使用した場合は、下記の持続時間より短くなることがあります。

ニンテンドー3DSソフトをプレイする場合：**約3時間30分～6時間30分**
ニンテンドーDSソフトをプレイする場合：**約6時間～10時間**

画面の明るさによってバッテリー持続時間が変わります。お買い上げ時の設定は「5」です。
(画面の明るさを変更する 38ページ)

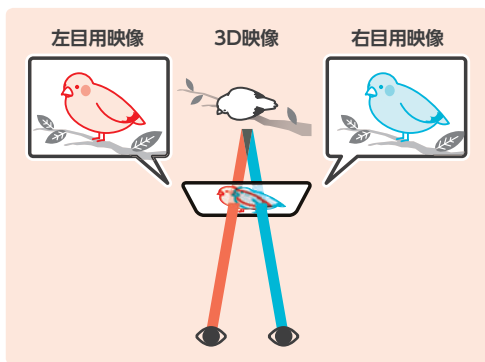
- 省エネモードにすると、表示する映像によって明るさや色合いを自動的に調整することで、バッテリー持続時間が長くなります。(省エネモードを「ON」にする 38ページ)

- 使用しないときはスリープモード(26ページ)にしておくと、いつの間に通信や、すれちがい通信を受信できる状態で、消費電力を抑えることができます。充電完了後からスリープモードにし続けた場合のバッテリー持続時間は、約3日です。

※ スリープモード時は電源ランプがゆっくり明るくなる、暗くなるを繰り返します。使用中のソフトによっては、本体を閉じても電源ランプが点灯したままスリープモードにならない場合がありますので、ご注意ください。(ニンテンドー3DSサウンドで音楽を再生中など)

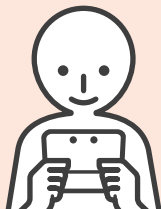
3D映像(立体映像)の調整

上画面は、立体的な映像を見ることができる3Dスクリーンです。
3Dボリュームで、立体感の強さを好みに合わせて調整できます。

3DS LL本体の3D映像は両眼視差(左右の目の位置が違うことによる見えかたの違い)によって立体的に感じることができます。3Dスクリーンは正しい位置から見た場合に、左目用映像を左目だけで、右目用映像を右目だけで見えるように表示しているので、両眼視差を利用した立体的な映像を見ることができます。

3Dスクリーンを斜めから見たり、傾けて見たり、縦にして見たりした場合は、立体的に見えず、二重に見えたり、暗く見えたりします。

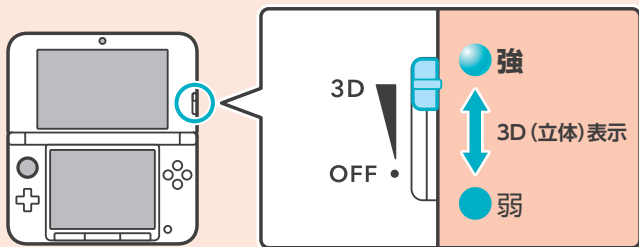
3D映像をきれいに見るには

3Dスクリーンは、次のように正しい位置から見てください。

1 画面を正面から見る

2 目と画面の距離を30cm～40cmにする

- 立体的に見えやすい位置で見てください。

3D映像の立体感の強さを調整する

3Dボリュームで立体感の強さを調整できます。3Dボリュームを一番上まで上げた状態(立体感が最も強い状態)で見えにくい場合は、一番下まで下げてから少しずつ上げて、3D映像がきれいに見えやすい位置で使用してください。3D映像に目が慣れてから、3Dボリュームを上げるときれいに見える場合があります。

● 3Dボリュームを一番下まで下げると2D(平面)表示になります。

※ 3D表示に対応していないソフトや場面では、3Dボリュームを上げていても3D表示になりません。
※ 3D動画や3D写真、一部のゲームソフトは、3Dボリュームを動かしても立体感が変わらず、3D/2D表示の切り替えのみになるものがあります。そのような映像の立体感が強すぎて見えにくい場合は、少し画面を離してみると見えやすくなることがあります。それでも見えにくいときは、2D表示で使用してください。
※ 保護者による使用制限で、3D映像の表示を制限することもできます。78 ページ
※ 日光などの強い光が直接当たる場所では立体的に見えにくい場合があります。
※ 使用状況によって3D映像に見えない、または見えにくい場合があります。96 ページ

3D映像を見るときのご注意

3D映像の見えかたには個人差があり、正しい見かたや調整をしても、二重に見えたり、3D映像に見えなかったりする場合があります。その場合は2D表示で使用してください。
また、体調や映像の内容、周囲の状況などによっても見えかたが変わります。二重に見える、頭が痛い、気分が悪い、目が疲れるなど、体調に異変を感じた場合はすぐに使用を中止してください。

3D映像に関する健康上のご注意もお読みください。12 ページ

SDカードの使いかた

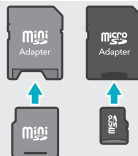
3DS LL本体は、2GBまでのSDメモリーカード（以下SDカード）と、4GB以上32GBまでのSDHCメモリーカード（以下SDカード）に対応しています。

付属のSDカードは、はじめから本体のSDカードスロットに差し込まれています。本体で撮影した写真をSDカードに保存したり、SDカードに保存した音楽ファイルを再生したりできます。（ソフトによって、SDカードに保存できるデータは異なります。）

※ ニンテンドーDSiウェア（62ページ）以外のダウンロードソフトはSDカードに保存されます。また、複数のSDカードに保存されたダウンロードソフトは、1枚のSDカードに保存し直すことはできません。33ページ

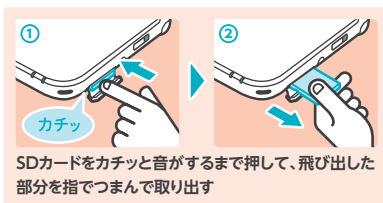
miniSDカード/microSDカードを使用する場合

SDカードアダプタが必要です。

- カードアダプタを本体に入れたまま、miniSDカード/microSDカードを抜き差しすると、本体が故障や誤動作したり、データが消えたりする原因になります。必ずカードアダプタごと抜き差ししてください。

SDカードを抜く

SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

※ プレイ中のソフトでSDカードを抜き差しする案内があるときは、電源ONのときに抜き差ししても問題ありません。

SDカードをカチッと音がするまで押して、飛び出した部分を指でつまんで取り出す

SDカードを差し込む

1 SDカードスロットカバーを開ける

※ スロットカバーを強い力で引っ張ったり、ひねったりしないでください。伸びたり、変形したりして、閉まらなくなります。

2 SDカードスロットにSDカードを差し込む

- SDカードの向きを確認し、カチッと音がするまでしっかり差し込んでください。
- SDカードを差し込んだあとは、スロットカバーを閉めてください。

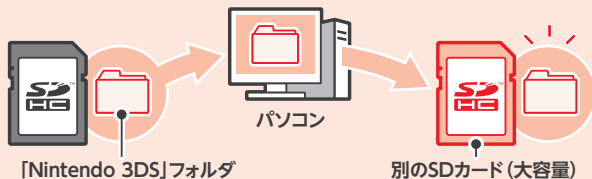
ラベル面が下

SDカードの書き込み禁止スイッチについて

SDカードの書き込み禁止スイッチを下にすると、データの保存や消去ができなくなります。スイッチを上にすると、データの保存や消去ができるようになります。

SDカードの空き容量がなくなった場合は

SDカードの空き容量がなくなった場合は、不要な写真や音楽ファイルを消去したり、本体設定の「データ管理」(82 ページ)から不要なソフトを消去したりしてください。それでも足りない場合は、お使いのSDカードより大容量のSDカードにコピーしてください。コピーせず、新しいSDカードにソフトを保存することもできますが、あとで1枚のSDカードに保存し直すことはできません。

パソコンのSDカードスロットや、市販のSDカードリーダー/ライターを使用して、SDカード内の「Nintendo 3DS」フォルダをフォルダごとコピーします。

※ SDカードの一番上の階層にコピーしてください。
※ 「Nintendo 3DS」フォルダにはダウンロードソフトやそのセーブデータなどが保存されています。(写真データは含まれていません。)「Nintendo 3DS」フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしないでください。

コピーに関するご注意

「Nintendo 3DS」フォルダは、必ずフォルダごとコピーしてください。
また、コピー先のSDカードのソフトで遊んでセーブなどをすると、以前に使用していたSDカード内の同じソフトは使用できなくなる場合があります。**バックアップ用データとして同じソフトをコピーして、複数使用することはできません。コピー元のデータは使用せず、コピー先のSDカードを使用してください。**

次のようなコピー方法で使用することはできません。

複数のSDカードに保存されたダウンロードソフトを、1枚のSDカードに保存し直すことはできません。上書きでコピーすると、コピー先のデータが使用できなくなるのでご注意ください。

「Nintendo 3DS」フォルダ内のファイルを個別にコピーしても、3DS LL本体で認識できません。「Nintendo 3DS」フォルダ内の内容を改変せずフォルダごとコピーしないと、コピーしたデータが使用できなくなるのでご注意ください。

HOMEメニュー

ニンテンドー3DS LLはHOMEメニューからはじまります。
本体の電源をONにすると、HOMEメニューが表示されます。

HOMEメニューから遊びたいソフトのアイコンを選んで、ソフトをはじめることができます。また、今日の歩数や日時などが表示されていたり、いつの間に通信(6ページ)で新しい情報を受け取るとソフトアイコンに が表示されたりするので、3DS LL本体の現在の状況を知ることができます。

すれちがい通信アイコン 35ページ
受信強度アイコン(インターネット) 75ページ
受信強度アイコン(ローカル通信) 35ページ

ゲームコインの枚数・今日の歩数

日付・時刻

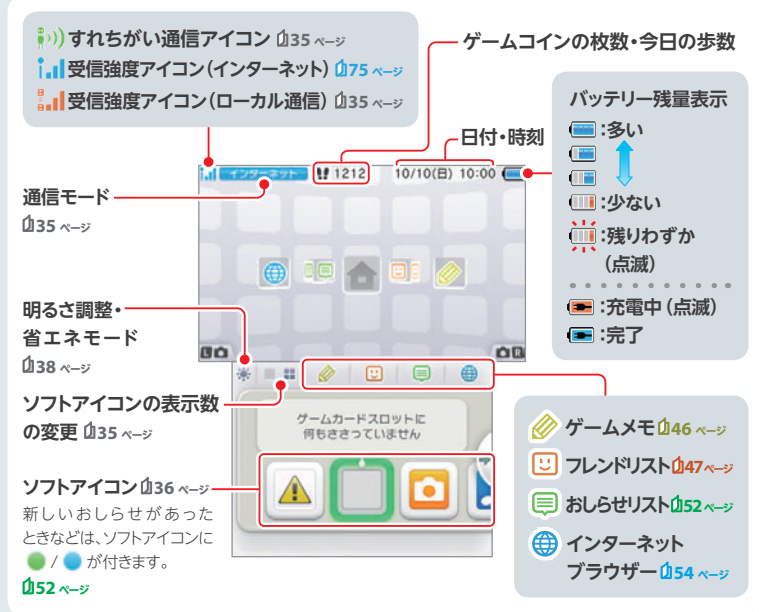
バッテリー残量表示
:多い
:少ない
:残りわずか(点滅)
:充電中(点滅)
:完了

通信モード 35ページ

明るさ調整・省エネモード 38ページ

ソフトアイコンの表示数の変更 35ページ

ソフトアイコン 36ページ
新しいおしらせがあったときなどは、ソフトアイコンに / が付きます。52ページ

ゲームメモ 46ページ
フレンドリスト 47ページ
おしらせリスト 52ページ
インターネットブラウザー 54ページ

- 本体の L R を押すとカメラモードになり、写真を撮影できます。39ページ
- 選んだソフトによって、上画面の表示が変わります。マイクに入った音に反応して、表示の回転する速さが変わります。

ゲームコインの枚数/今日の歩数について

本体を持ち歩くと歩数がカウントされ、100歩で1枚のゲームコインが貯まります。ゲームコインは1日10枚まで、最大300枚まで貯めることができ、対応ゲームで使用できます。

※ 歩数は、電源ONの状態で本体を閉じているときにカウントされます。
※ DS/DSiソフトを一度も終了することなくプレイや中断の状態を続けた場合、7日間分の歩数までしかカウントされません。その場合は、一度ソフトを終了すると、歩数がカウントされるようになります。

画面のスクロール/ソフトアイコンの表示数の変更と移動

画面のスクロール

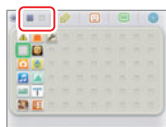
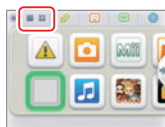
ソフトの一覧をタッチしたまま左右にスライドすると、画面がスクロールします。

- 画面端の◀/▶をタッチして、画面をスクロールすることもできます。

タッチしたまま　スライドする

ソフトアイコンの表示数の変更と移動

表示数の変更

■/▦をタッチすると、画面に表示されるソフトアイコンの数が変わります。

ソフトアイコンの移動

ソフトのアイコンをタッチし続けると、移動できるようになります。タッチしたままお好みのところに移動させて、タッチペンを離してください。

- アイコンのあるところに移動させた場合は、アイコンが入れ替わります。

通信モードについて

インターネット	インターネットに接続しています。(69 ページ)
すれちがい通信	すれちがい通信の相手を探している状態です。(7 ページ)すれちがい通信対応の内蔵ソフトやニンテンドー3DSソフトで、すれちがい通信の登録をしておくと、近くにある他の3DS LL/3DS本体を自動的に探して通信し、情報のやりとりができます。また、すれちがい通信アイコンも一緒に表示されます。
ローカル通信	近くにある他の3DS LL/3DS本体と通信しています。フレンドリストでの「近くの人とフレンド登録」(48 ページ)やダウンロードプレイ(67 ページ)などはローカル通信で通信します。ローカル通信中は、受信電波の強さを表すアイコン(受信強度アイコン)が表示されます。電波が強いほど、快適に通信できます。
無線ON 無線OFF	無線通信がON(20 ページ)で通信していないときは、無線ON が表示されます。無線通信がOFFのときは 無線OFF が表示されます。 また、無線ON のときは が、無線OFF のときは が一緒に表示されます。

ソフトアイコン

いつの間に通信で配信される無料ソフトや、ニンテンドーeショップでのソフト購入などで、HOMEメニューにソフトアイコンが追加されます。（ソフトはSDカードに300個まで追加できます。）ソフトアイコンには次のような種類があります。

カードソフトアイコン

3DSカード

DS/DSiカード

ゲームカードスロットにゲームカードを差し込むと、そのゲームのアイコンが表示されます。

本体内蔵ソフトアイコン

安全に使用するために
本体を安全に使用するための注意事項を表示します。

ニンテンドー3DSカメラ 56 ページ
立体感のある3D写真や3Dムービーを撮影できます。

ニンテンドー3DSサウンド 59 ページ
音楽を聴いたり、音声を録音したりできます。

Miiスタジオ 60 ページ
あなたやあなたの家族・友達の分身として、Miiを作ることができます。

すれちがいMii広場 61 ページ
すれちがい通信（7 ページ）でたくさんのMiiが集まる広場です。

ニンテンドーeショップ 62 ページ
いろんなソフトの情報や映像を見たり、ダウンロードソフトを購入したりできます。

ARゲームズ 63 ページ
付属のARカードを外側カメラで映して遊ぶ拡張現実ゲームです。

顔シューティング 64 ページ
あなたや友達の顔がキャラクターになるシューティングゲームです。

思い出きろく帳 65 ページ
本体を持ち歩いた歩数や、ソフトで遊んだ時間を確認できます。

ニンテンドーゾーンビューア 66 ページ
ニンテンドーゾーンのエリア内で、いろんなサービスを利用できます。

ダウンロードプレイ 67 ページ
対応ソフトを使って、他の本体と通信プレイで遊べます。

本体設定 68 ページ
インターネットや保護者による使用制限の設定など、3DS LL本体の設定をします。

その他

プレゼントアイコン
ダウンロードソフト（45 ページ）が追加されると表示されます。タッチして開いてください。
※ ダウンロードが完了していない場合は点滅します。インターネットに接続できる場所でスリープモード（26 ページ）にしてダウンロードしてください。

● SDカードにはじめから入っているダウンロードソフトや動画のアイコンもHOMEメニューに表示されます。5 ページ

ソフトをはじめる

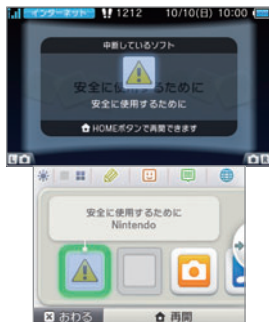
ソフトアイコンをタッチしたあと、「はじめる」をタッチしてください。

ソフトを中断/終了する

ソフトのプレイ中にHOMEボタンを押すと、ソフトが中断されHOMEメニューが表示されます。HOMEメニューで「おわる」をタッチした場合は、ソフトが終了します。「再開」をタッチした場合は、中断しているソフトを再開できます。

ソフトを中断中にできること

ソフトの中断中は、画面の明るさ調整や ゲームメモ・ フレンドリスト・ おしらせリスト・ インターネットブラウザー・カメラモード・説明書を使用することができます。

- 他のソフトをはじめることもできますが、その場合は中断しているソフトが終了されます。

※ ソフトの状態（無線通信機能やカメラを使用しているなど）によっては、HOMEメニューを表示できなかったり、HOMEメニューの一部の機能が使用できなかったりする場合があります。また、HOMEメニューの一部の機能が使用できないソフトもあります。

※ DS/DSiソフトプレイ中はHOMEメニューを使用できません。

セーブしてからソフトを終了してください。

ソフトを終了すると、セーブされていないデータは保存されません。セーブしてからソフトを終了してください。

中断中にソフトを抜いたり、電源をOFFにしたりしないでください。

中断中にゲームカードやSDカードを抜いたり、電源をOFFにしたりしないでください。データが壊れたり、消えたりするなど、故障の原因になります。

ソフトの電子説明書

本体で見ることができる電子説明書が付いたソフトを選んだ場合は、「説明書」ボタンが表示されます。タッチすると、選んでいるソフトの電子説明書を見ることができます。

電子説明書の見かた

1 もくじを選ぶ

- 上下にスライドしてもくじをスクロールし、見たいページをタッチしてください。

2 ページを見る

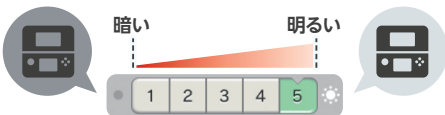
- 上下にスライドしてページ内をスクロールし、左右にスライドしてページを切り替えてください。

電子説明書をおわる　文字サイズの切り替え

画面の明るさ調整/省エネモード

HOMEメニューで をタッチすると設定画面が表示されます。

画面の明るさ

数字をタッチして、画面の明るさを選んでください。

省エネモード

ONにすると、表示される映像に合わせて、画面の明るさや色の階調の幅を自動的に調整して、バッテリーの消費を抑えます。OFFにするとバッテリー持続時間は短くなりますが、そのままの映像で使用することができます。(工場出荷時の設定はOFFです。)

画面の明るさとバッテリー持続時間の関係

画面を明るくすると、バッテリー持続時間が短くなり、暗くすると長くなります。29 ページ

※ 画面を明るくすると必要な電力量が大きくなるため、電源ランプが青色から赤色になる場合があります。また、バッテリー残量が少ないときは、すぐに電源がOFFになる場合もあります。

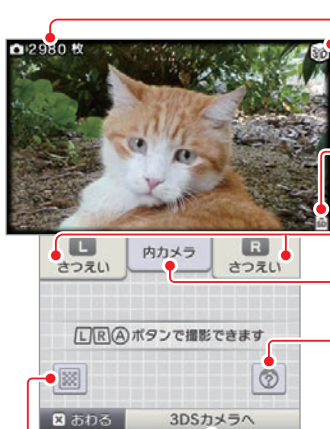
DS/DSiソフトで遊んでいるときに、画面の明るさ調整や省エネモードの設定をするには

DS/DSiソフトで遊ぶときはHOMEメニューを使用できません。HOMEボタンを押し、ソフトを中断した状態で次の操作をすると、画面の明るさ調整や省エネモードの設定ができます。

STARTボタンを押しながら十字ボタンを押してください。

上：画面の明るさを上げる
下：画面の明るさを下げる
左：省エネモードOFF
右：省エネモードON

カメラで写真を撮影する

HOMEメニュー画面で L または R を押すとカメラモードに切り替わります。

残り保存可能枚数

3Dマーク
外カメラ撮影時に表示されます。

保存先表示
：本体保存メモリ　SD：SDカード
● 保存先は3DSカメラの「設定」で変更できます。

撮影する（L R Ⓐ ボタン）

内外カメラの切り替え
外カメラでは3D写真が撮影できます。

合体カメラ
内カメラと外カメラで、同時に撮影した顔を合成します。詳しくは、3DSカメラの電子説明書をご覧ください。

3DSカメラをはじめる 56 ページ

QRコードの読み取り
ニンテンドーeショップ用のQRコードや、ホームページのアドレスのQRコードを映すと、情報を読み取って、ニンテンドーeショップのページを表示したり、インターネットブラウザーでホームページを表示したりできます。54 ページ

● 撮影した写真は3DSカメラで見ることができます。3D写真の撮りかたは 56 ページ をご覧ください。

HOMEメニューにフォルダを作成する

HOMEメニューにフォルダを作成して、ソフトアイコンを入れることができます。フォルダは最大60個まで作ることができ、1つのフォルダには最大60個までのソフトアイコンが入ります。

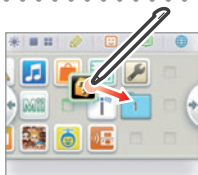
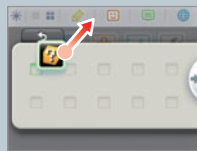
1 HOMEメニューで、□（空きボックスアイコン）をタッチ

2 「フォルダをつくる」をタッチ

● 1（フォルダのアイコン）が表示されます。

3 作成したフォルダにソフトアイコンを移動する

● ソフトアイコンをタッチし続けると移動できるようになります。タッチしたままフォルダの上に移動すると、フォルダが開きます。お好みのところに移動させてタッチペンを離してください。

● フォルダからソフトアイコンを出す場合は、タッチしたままフォルダの外にアイコンを移動してください。

フォルダから出すときは、フォルダの外に移動する

4 ⮌ をタッチしてフォルダを閉じる

● フォルダを再度開くときは、フォルダを選んで「ひらく」をタッチしてください。

ソフトアイコンの表示数の変更

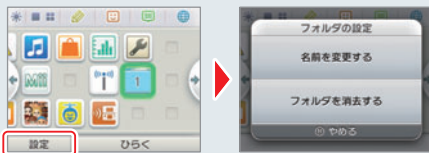
■/⊞をタッチすると、画面に表示されるソフトアイコンの数が変わります。

フォルダに入れることができないソフトアイコンについて

次のソフトアイコンはフォルダに入れることができません。また、フォルダの中にフォルダを入れることもできません。

- カードソフトアイコン
- ニンテンドーeショップのアイコン
- 本体設定のアイコン

フォルダの設定

フォルダを選んで「設定」をタッチすると、フォルダの名前を変更したり、フォルダを消去したりできます。

名前を変更する	フォルダの名前を変更します。 ● フォルダの名前を変更すると、名前の1文字目がHOMEメニューのフォルダのアイコンに表示されます。
フォルダを消去する	フォルダを消去します。 ※ ソフトアイコンがフォルダ内に1つでも入っているときは消去できません。

カードソフトで遊ぶ

3DS LL本体にゲームカードを差し込んで遊びます。

ニンテンドー3DS LLでは、3DSソフトやDS/DSiソフトで遊ぶことができます。

3DSカード

DS/DSiカード

※ 3D対応の3DSソフトのみ、3D表示で遊べます。DS/DSiソフトは3D表示になりません。
※ DS/DSiソフトをプレイ中はHOMEメニューを使用できません。また、いつの間に通信や3DS LL本体のすれちがい通信機能は使用できません。
※ 日本向けのソフトのみ使用できます。海外向けのソフトは使用できません。
※ 3DSソフトは、ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS本体で使用することはできません。

年齢区分マーク(CEROレーティングマーク)

ソフトのパッケージには年齢区分マークが表示されています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢に達しない方にふさわしくないと認められる表現内容が含まれていることを示しています。ご購入の参考にしてください。

※ 年齢区分マークは、ゲームの難易度を示すものではありません。
※ 保護者による使用制限機能で、年齢区分マークに応じて使用を制限することができます。78ページ

マーク	区分	マーク	区分	マーク	区分
CERO A 全年齢対象	全年齢対象	CERO B 12才以上対象	12才以上対象	CERO C 15才以上対象	15才以上対象
CERO D 17才以上対象	17才以上対象	CERO Z 18才以上のみ対象	18才以上のみ対象	CERO 教育・データベース	教育・データベース

コンテンツアイコンについて

ソフトによっては、コンテンツアイコンも表示されています。コンテンツアイコンは、対象年齢を決定した根拠となる表現を示すもので、9つのカテゴリーに分かれています。

恋愛

セクシャル

暴力

恐怖

飲酒・喫煙

ギャンブル

犯罪

麻薬

言葉・その他

ゲームをはじめる

1 **ゲームカードスロットにゲームカードを差し込む**

※ カードの向きを誤って差し込むと、故障の原因になります。差し込みにくいと感じたら、一度取り出してカードの向きを確認してください。

本体とカードの向きを確認

Nintendo 3DS LL/3DS/DSi/DSロゴが表示されている面同士を合わせて差し込んでください。

※ ゲームカードは、電源がOFFのときかHOMEメニューを表示しているときに抜き差ししてください。（ゲームを中断しているときは、ゲームを終了してから抜き差ししてください。）

ゲームカードを抜くときは、一度押し込んでから抜く

2 **カードソフトのアイコンをタッチしたあと、「はじめる」をタッチ**

- DS/DSiソフトは、3DSソフトに比べ画像の解像度が小さいため、引きのばして表示されます。画像を引きのばさず元のサイズで表示するには、STARTボタンまたはSELECTボタンを押しながら「はじめる」をタッチして、ゲームをはじめてください。（STARTボタンまたはSELECTボタンは、ゲームがはじまるまで押し続けてください。）

3 **以降の操作方法は、各ゲームの説明書をご覧ください。**

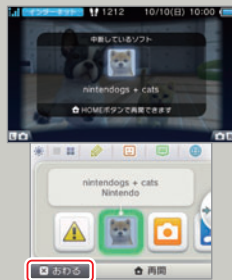
ゲームを終了するには

HOMEボタンを押すと、ゲームが中断されHOMEメニューが表示されます。HOMEメニューで「おわる」をタッチするとゲームが終了します。（ゲームを終了すると、セーブされていないデータは保存されません。セーブしてからゲームを終了してください。）

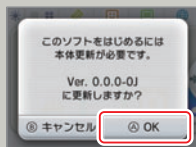
- 「再開」をタッチした場合は、中断しているゲーム画面に戻ります。
- DS/DSiソフトのゲームを終了するときは、ゲームをセーブしてから、HOMEボタンを押して「OK」をタッチしてください。

※ 電源ボタンを押した場合は、ゲームが終了して電源メニューが表示されます。（26 ページ）

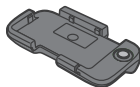
ソフトで遊ぶ

カードソフトで遊ぶ

ゲームカードでの本体の更新について

ゲームカードによっては、本体更新データが含まれている場合があります。そのゲームカードで遊ぶために本体の更新が必要な場合は、ソフトをはじめると、更新の案内が表示されます。その場合は、画面の案内に従って、本体の更新をしてください。

● 本体の更新について詳しくは 91 ページをご覧ください。

3DS LL本体で使用できないDSソフトや周辺機器

3DS LL本体では、次のDSソフトや周辺機器は使用できません。

 ニンテンドー3DS専用充電台 [CTR-007]	 ニンテンドー3DS専用拡張スライドパッド [CTR-009]
 ニンテンドーDSシリーズ専用 イヤホンマイク [NTR-019]	 ニンテンドーDSシリーズ専用 マグネットスタンド [NTR-022]
 DS振動カートリッジ [NTR-008] DS Lite振動カートリッジ [USG-006]	 大合奏!バンドブラザーズ 追加曲カートリッジ
 大人のDS顔トレーニング ニンテンドーDSシリーズ専用 フェイスニングスキャン [NTR-014]	 **スライドアドベンチャーマグキッド** ニンテンドーDSシリーズ専用 スライドコントローラ [NTR-012]
 ニンテンドーDSブラウザー DSメモリー拡張カートリッジ [NTR-011] DS Liteメモリー拡張カートリッジ [USG-007]	その他にも、ニンテンドーDS Lite/DS本体のGBAカートリッジ差し込み口に接続する周辺機器やGBAカートリッジとの連動機能は使用できません。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。裏表紙

ダウンロードソフトで遊ぶ

いつの間に通信で配信される無料ソフトや、ニンテンドーeショップで購入したソフトで遊ぶことができます。

DSiウェア（62 ページ）以外のダウンロードソフトはSDカードに保存されます。
保存されたダウンロードソフトのアイコンはHOMEメニューに表示されます。

ダウンロードソフトを手に入れるには

- いつの間に通信で無料ソフトが配信される場合があります。6 ページ
- ニンテンドーeショップで購入できます。62 ページ
- ニンテンドーゾーンでダウンロードできる体験版ソフトが配信される場合があります。66 ページ

ダウンロードソフトに関するご注意

- いつの間に通信（6 ページ）でソフトが配信される場合もあるので、SDカードをいつも本体に差し込んでおくことをおすすめします。
- DSiウェア（62 ページ）は本体保存メモリに最大40個、その他のダウンロードソフトはSDカードに最大300個まで保存できます。
- ダウンロードソフトとそのセーブデータは、ダウンロード時に使用していた本体でのみ使用できます。他の本体にSDカードを差し込んでも使用できません。
- 体験版ソフトは、起動できる回数や時間が制限されている場合があります。制限回数や時間を超えたソフトをはじめると、メッセージが表示されます。画面の案内に従って操作すると、消去したり、ニンテンドーeショップを起動したりできます。

ゲームをはじめる

1 ダウンロードソフトのアイコンをタッチしたあと、「はじめる」をタッチ

- DSiウェアは、3DSダウンロードソフトに比べ画像の解像度が小さいため、引きのばして表示されます。画像を引きのばさず元のサイズで表示するには、STARTボタンまたはSELECTボタンを押しながら「はじめる」をタッチして、ゲームをはじめてください。（STARTボタンまたはSELECTボタンは、ゲームがはじまるまで押し続けてください。）

2 以降の操作方法は、各ゲームの電子説明書をご覧ください。

- 電子説明書の見かたについて 38 ページ
- 年齢区分マーク（CEROレーティングマーク）について 42 ページ
- ゲームの終了のしかたは、カードソフトと同じです。43 ページ

ゲームメモ

メモを書くことができます。メモは3DSソフトを中断して、中断中の画面を見ながら書くこともできます。

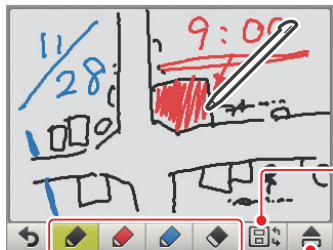
HOMEメニューで をタッチすると、メモ一覧が表示されます。

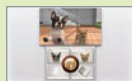
- メモは本体に16枚まで保存できます。また、書いたメモを写真データとして保存して、3DSカメラ（56 ページ）で見ることもできます。
- 3DSソフトはプレイ中でも、ソフトを中断してメモを書くことができます。HOMEボタンを押してソフトを中断し、HOMEメニューからゲームメモをはじめてください。

1 メモ一覧からメモをタッチして、メモを書く

上画面の切り替え

ソフトを中断している場合は、タッチするごとに上画面の表示が切り替わります。

ペン

消しゴム

3色のペンで書いたり、消しゴムで消したりできます。

：写真としてSDカードに保存し、3DSカメラで見ることができます。56 ページ

：書いているメモを消去します。

2 メモを書き終えたら をタッチ

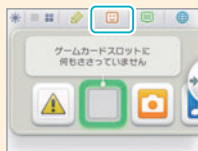
- 書いているメモが保存されてメモ一覧に戻ります。

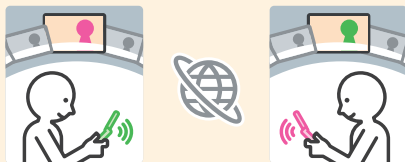
ソフトで遊ぶ

ゲームメモ

フレンドリスト

フレンド登録すると、離れた場所にいる友達とインターネットを通じて通信プレイを楽しむことができます。

フレンドリストでは、登録したフレンドがオンライン（インターネットに接続している状態）になっているか知ることができます。
HOMEメニューで アイコンをタッチすると、フレンドリストが表示されます。はじめてフレンドリストを使用するときは、画面の案内に従って自分のフレンドカードを作成してください。

- 3DSソフトはプレイ中でも、ソフトを中断してフレンドリストを見ることができます。HOMEボタンを押して、HOMEメニューからフレンドリストをはじめてください。

※ フレンドリストは3DSソフトで使用できる機能です。DS/DSiソフトでインターネットを通じて通信プレイをするには、ソフトごとに設定する必要があります。

フレンドリストを使用するときに必要なもの

「じぶんのMii」を作る	自分のフレンドカードを作成するには、フレンドカードにつける「じぶんのMii」が必要です。Miiスタジオで「じぶんのMii」を作ってください。60 ページ
インターネット設定をする	フレンドがオンラインになったことを知るには、インターネットに接続する必要があります。69 ページ

フレンドリスト

フレンドの登録 48 ページ

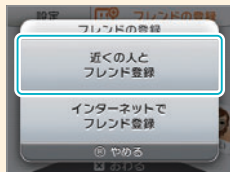
フレンドカードを表示する 49 ページ
- 自分のフレンドカードの編集
- フレンドのフレンドカードを見る

フレンドリストの設定 51 ページ
- フレンドへの通知設定
- フレンドカードを消す

フレンド登録

フレンドリストには最大100人までフレンドを登録できます。

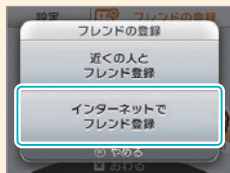
近くの人とフレンド登録

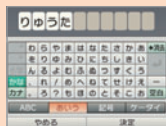
近くの3DS LL/3DS本体同士で通信して、お互いをフレンド登録します。
「近くの人とフレンド登録」をタッチしてください。

表示されたフレンドカードの中から、フレンド登録したい相手のカードをタッチして登録してください。

- お互いのカードをタッチすると、フレンドカードの交換がはじまります。交換がおわると、フレンドに登録されます。

インターネットでフレンド登録

お互いにフレンドコードを登録すると、遠く離れた人ともインターネットを通じてフレンド登録できます。
「インターネットでフレンド登録」をタッチしてください。

- 自分のフレンドコードは、自分のフレンドカードを表示すると確認できます。

登録したい相手のフレンドコードを入力してください。

自分が相手のフレンドに登録されていない場合
仮登録になります。相手の名前を入力してください。(仮登録中の相手に自分をフレンド登録してもらうと、本登録になり、相手の正式な名前やMiiが表示されます。)

自分が相手のフレンドに登録されている場合
相手のフレンドカードのデータが自動的に取得されて、フレンドに登録されます。

知らない人にはフレンドコードを教えないようにしてください。
フレンドリストは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換してフレンド登録すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。

自分のフレンドカードを編集する/フレンドカードを見る

フレンドリストからフレンドカードを選ぶと、自分のフレンドカードを編集したり、フレンドのフレンドカードを見たりできます。自分のフレンドカードには👑が表示されています。

自分のフレンドカードを編集する

自分のフレンドカードを選んで、お気に入りソフトやひとことコメントを編集できます。

お気に入りの3DSソフトを選んでください。

- 遊んだことがあるソフトから選べます。

ひとことコメントを16文字まで入力できます。

- コメントはフレンド全員に公開されます。

フレンドカードを見る

フレンドカードを選ぶと、上画面に詳しい情報が表示されます。

上画面にお気に入りのソフトやプレイ中の3DSソフトが表示されます。

- 下画面の をタッチするとフレンドの登録をはじめられます。

※ ひとことコメントに相手が不快になる内容、違法な内容、他人の権利を侵害する内容、個人情報などを入力しないでください。また、そのような言葉は入力できない場合があります。

※ フレンドのMiiが別のMiiに変換されて、名前が「???」になっている場合は、フレンドのMiiの作成者が受信拒否設定に登録されている可能性があります。詳しくは、Miiスタジオの電子説明書をご覧ください。60 ページ

フレンドと通信する

フレンドがオンライン（インターネットに接続している状態）のときは、フレンドカードの表示が変わり、フレンドが遊んでいるソフトが表示されます。また、フレンドが遊んでいるソフトによっては、そのゲームに参加することができます。

オンライン時

オフライン時

※ 相手がフレンドリストの設定で、「自分のオンライン状態」を「公開する」に設定している必要があります。
※ フレンドが遊んでいるゲームに参加する場合は、同じソフトのゲームカードや、同じソフトが保存されているSDカードを本体に差し込む必要があります。
※ プレイ中にインターネットに接続できないソフトで遊んでいる場合は、オンラインになりません。

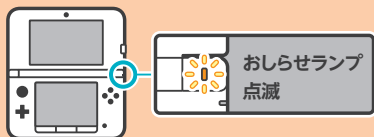
フレンドが遊んでいるゲームに参加する

フレンドが遊んでいるゲームに参加できる場合は、フレンドカードの表示が変わります。「プレイ中のソフトに参加する」をタッチすると、そのゲームに参加できます。

※ 対応ソフトをお持ちの場合に参加できます。詳しくはソフトの説明書をご覧ください。

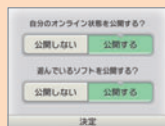
おしらせランプについて

フレンドがオフラインからオンラインになると、本体のおしらせランプがオレンジ色で約5秒間点滅します。

※ ゲームに参加できるフレンドがいる場合は、HOMEメニューの アイコンに が付きます。

オンライン時のフレンドカードの並び順について

自分がオンラインのときは、フレンドカードが次の順に並びます。
「自分のフレンドカード」→「ゲームに参加できるフレンド」→「ゲームをプレイ中のフレンド」→「オンラインのフレンド」→「オフラインのフレンド」→「仮登録中のフレンド」

フレンドリストの設定

フレンドリストの通知設定や消去などの設定を行います。

「自分のオンライン状態」や「遊んでいるソフト」を公開するかしないかを設定できます。

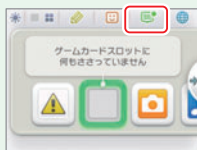
フレンドのフレンドカードをタッチして消去します。

※ フレンドカードを消去したことは、相手に伝わりません。

おしらせリスト

「いつの間に通信のおしらせ」や「すれちがい通信のおしらせ」など、いろんなおしらせを受け取れます。

HOMEメニューで をタッチすると、おしらせの一覧を表示できます。

- 3DSソフトはプレイ中でも、ソフトを中断しておしらせリストを見ることができます。HOMEボタンを押して、HOMEメニューからおしらせリストをはじめてください。

おしらせの種類について

いつの間に通信のおしらせ	任天堂からのおしらせや、遊んでいるゲームソフトからのおしらせなどが配信されます。
すれちがい通信のおしらせ	すれちがい通信に成功すると配信されます。（すれちがい通信について 7 ページ）

おしらせを受け取るには

本体を次の状態にしておくと、おしらせを受け取ることができます。

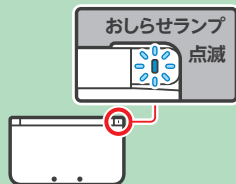
- 本体の電源をONにしてください。26 ページ
- 無線通信をONにしてください。20 ページ
- インターネット接続設定をしてください。69 ページ（ニンテンドーゾーンのサービスを行っているところでは、インターネット接続設定をしていなくても受け取れます。66 ページ また、すれちがい通信のおしらせはインターネットに接続していなくても受け取れます。）

※ ソフトからのおしらせはインターネットを経由せず、ゲームソフトから直接配信されることもあります。
※ DS/DSiソフトで遊んでいるときは、おしらせを受け取ることができません。

おしらせを受け取った場合は

おしらせを受け取ると、本体のおしらせランプが点滅します。すれちがい通信のおしらせは緑色、いつの間に通信のおしらせは青色で約5秒間点滅します。
また、HOMEメニューのおしらせリストのアイコンや関係するソフトのアイコンに / が表示されます。

- スリープモード中におしらせを受け取った場合は、おしらせランプが約5秒間点滅したあと点灯します。本体を開くと消灯します。

おしらせを見る

見たいおしらせをタッチしてください。

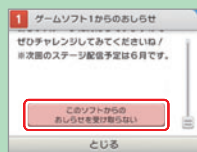
タッチして上下にスライドすると、おしらせの一覧がスクロールします。

- 見ていないおしらせには、🟢／🔵が表示されます。
- すれちがい通信のおしらせは緑色で、いつの間に通信のおしらせは青色で表示されます。
- すれちがい通信のおしらせは最大12件、いつの間に通信のおしらせは最大100件まで本体に保存されます。それ以上のおしらせを受け取った場合や、おしらせリストの保存容量を超えた場合（画像付きのおしらせが多く保存されている場合）は、古いおしらせから順に消去されます。

おしらせの配信を停止する場合は

ソフトからのおしらせを停止する

おしらせ内の「このソフトからのおしらせを受け取らない」をタッチして、画面の案内に従って操作してください。

※ インターネットを経由せず、ゲームソフトから直接配信されるおしらせは、おしらせリストから停止できません。（ソフトで遊んだときにのみ配信され、ソフトによって停止のしかたが異なります。）

すれちがい通信のおしらせを停止する

「このソフトのすれちがい通信をやめる」をタッチして、本体設定の「すれちがい通信管理」から、すれちがい通信をやめるように設定してください（82 ページ）。すれちがい通信をやめると、すれちがい通信のおしらせも配信されなくなります。

※ おしらせの配信を再開したい場合は、ソフトで再度登録してください。詳しくはソフトの説明書をご覧ください。

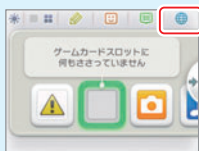
※ 任天堂からのおしらせは、お客様への重要なご案内をお届けするため、お客様ご自身で配信を停止することはできません。

インターネットブラウザー

タッチペンを使用した簡単な操作で、インターネットのホームページ（ウェブページ）を見ることができます。

HOMEメニューで をタッチするとインターネットブラウザーが表示されます。はじめてインターネットブラウザーを使用するときは、画面の案内に従って設定してください。

- ホームページを見るにはインターネットに接続する必要があります。69ページ
- 3DSソフトはプレイ中でも、ソフトを中断してインターネットブラウザーを使用できます。HOMEボタンを押して、HOMEメニューからインターネットブラウザーをはじめてください。

※ プレイ中のソフトによっては、インターネットブラウザーを使用できない場合があります。

インターネットブラウザーをはじめると、下画面にメニューが表示されます。「検索ワード入力」や「お気に入り」など、お好みの項目をタッチして、ホームページにアクセスしてください。

メニュー画面

YAHOO! JAPAN　検索ワード入力
お気に入り　追加する
URL
おわる　説明書　とじる

メニューを閉じる

検索
検索ワードを入力してホームページを検索します。

Google™　検索ワード入力

（検索エンジンを「Google」に設定した場合の表示）

お気に入り
お気に入りに追加したホームページを一覧から選んで表示します。

追加する
表示しているホームページをお気に入りに追加します。

説明書
インターネットブラウザーのより詳しい操作方法が書かれています。

設定
インターネットブラウザーの設定を変更できます。

ページ情報
表示しているホームページのタイトルやアドレス、セキュリティの情報を表示します。

URL アドレス入力
ホームページのURL（アドレス）を直接入力して表示します。

インターネットブラウザーの使いかた

下画面をタッチしてスライドすると画面の表示を移動することができます。また、下画面でリンクをタッチすると、リンク先の画面が表示されます。

54ページ

ホームページの読み込み中は［読み込み中止］になり、タッチすると読み込みを中止します。読み込み後は［再読み込み］になり、タッチすると表示しているホームページを再度読み込みます。

- 動画ファイルや音楽ファイル、その他プラグインを必要とするコンテンツの再生や表示はできません。
- 表示するホームページのデータ量が大きい場合など、すべてをダウンロードして表示できないことがあります。「読み込む」をタッチして読み込み直すと、見られるようになる場合があります。

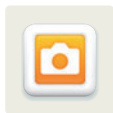
お子様を有害なホームページから守るために

3DS LL本体では次の方法で、インターネットブラウザーの使用を制限して、お子様がインターネット上の有害なホームページへアクセスすることを防ぐことができます。

保護者による使用制限 78ページ

3DS LL本体で「保護者による使用制限」の設定をすると、インターネットブラウザーの使用を制限できます。

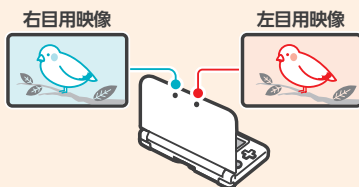
フィルタリングサービスによるアクセス制限

デジタルアーツ株式会社提供のフィルタリングサービス「i-フィルター for ニンテンドー3DS™」(無料)を利用すると、表示できるホームページを制限することができます。サービスのお申し込みや詳細については、インターネットブラウザーを起動後、「お気に入り」の「子どもを守る i-フィルター」をタッチして、フィルタリングサービスのページをご覧ください。

ニンテンドー3DS カメラ

立体感のある3D写真や3Dムービーを撮影できます。

操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

撮る

3D写真や3Dムービーは、外側カメラの2つのレンズで撮影します。2つのレンズで撮影した左目用・右目用の2つの映像を、3Dスクリーンに表示することで、立体的な3D映像に見えます。30ページ

3D映像を上手に撮影するには

撮影したいものから30cm以上離れて撮影してください。指を鼻先に近づけたときに二重に見えたり、ぼやけて見えたりするように、近すぎるものを撮影しても、二重に見えたり、ぼやけて見えたりする映像になります。

近すぎるものを撮影しても、二重に見えたり、ぼやけて見えたりする映像になります。

距離が近いほど立体感が強くなります。

3DS LL本体から1mほど離れた距離が、立体感のある3D映像を撮りやすいおすすめの距離です。

背景に遠くのものが映るように撮影すると、立体的に見えやすい映像になります。

撮影のしかた

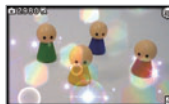
L / R / Ⓐ ボタンのどれかを押すと撮影できます。下画面の L さつえい / R さつえい をタッチしても撮影できます。

3DSカメラの機能のご紹介

3DSカメラには、オリジナル映像を撮影するためのいろんな機能があります。

撮影モード（写真）

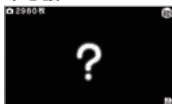
「キラキラカメラ」や「暗いときカメラ」など、お好みの撮影モードを選べます。

キラキラカメラ

合体カメラ

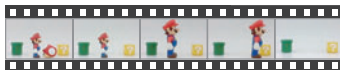
白昼夢カメラ

暗いときカメラ

ピンホールカメラ

不思議カメラ

こだわりムービー

「コマ撮り」や「いいとこ撮り」などでオリジナルムービーを撮影できます。

コマ撮り

いいとこ撮り（お好みのシーンをつなげて撮影）

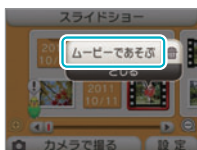
- 撮影モードの「暗いときカメラ」は、ムービー撮影時でも設定できます。
- このほかにも、水準器（地面と水平に撮影するめやすとなる線を表示）やセルフタイマー、明るさやコントラストを調整できるカメラ設定など、いろんな機能があります。

見る

「写真/ムービーを見る」をタッチすると、撮影した3D写真や3Dムービーを3DSカメラですぐに見ることができます。

下画面の縮小画像（サムネイル）をタッチして、見たい写真やムービーを選びます。

写真

ムービー

「ムービーであそぶ」をタッチして再生

撮影した写真やムービーで遊ぶ

写真にらくがきする	ムービーで遊ぶ
撮影した写真に、いろんなラクガキツールを使って、らくがきができます。	再生スピードや音声の音程を変更できます。また、逆再生することもできます。

● 自動的に次の写真やムービーを表示するスライドショー形式で見ることもできます。

ニンテンドー3DSサウンド

本体のマイクで音声を録音したり、SDカードに保存した音楽を再生したりできます。また、音楽や録音した音声で、いろんな遊びを楽しめます。

※ 再生できる音楽ファイルについては、電子説明書をご覧ください。

操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

音楽を聴く

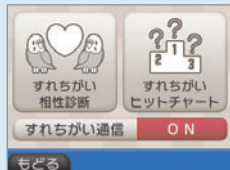
SDカードに入っている音楽を再生できます。再生スピードや音程を変えたり、カラオケのような音にしたりして遊ぶこともできます。

音声を録音する

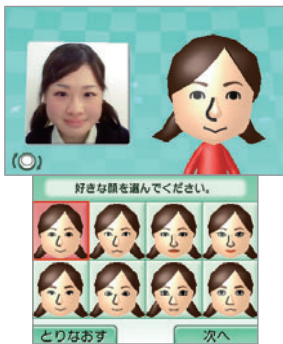
最大10秒間の音声を録音できます。録音した声は再生スピードや音程を変えたり、声を変えたりして遊ぶことができます。

すれちがい通信

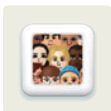
すれちがい通信で「すれちがい相性診断」と「すれちがいヒットチャート」が楽しめます。すれちがった人たちと音楽の好みがどのくらい共通しているかを診断したり、どんな音楽が流行っているかのランキングを見たりできます。

- すれちがい通信をはじめるには、お気に入りの「すれちがい」に曲を登録して、すれちがい通信をONにします。

いろんな顔のパーツを組み合わせて、あなたやあなたの家族、友達の分身として、Miiというキャラクターを作ることができます。

操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

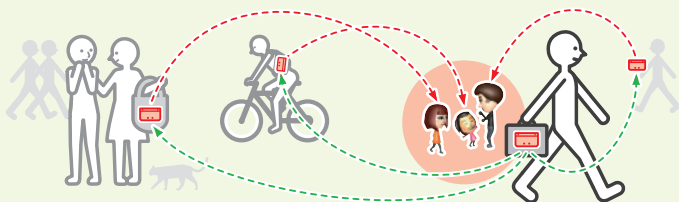
カメラで撮ってMiiを作成	100人のMiiを登録
顔を撮影して簡単にMiiを作り、あとから手直しすることができます。もちろん、一からパーツを選んで作ることもできます。	Miiスタジオには最大100人のMiiを登録できます。

● 友達の3DS LL/3DS本体からMiiをもらったり、Wiiの「似顔絵チャンネル」やDSソフト「トモダチコレクション」からMiiを連れてくることもできます。

Miiは対応ソフトのゲーム内に登場したり、操作したりすることもあります。

画面は、ニンテンドー3DSソフト「パイロットウイングス リゾート」

すれちがいMii広場

すれちがい通信（7 ページ）や通信プレイで、たくさんのMiiが集まる広場です。すれちがい通信でMiiを集めて楽しめるちょっとした遊びもあります。

操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

すれちがい通信でMiiを集めたり、自分のすれちがいMiiを送ったりします。

広場に集めたMiiが並びます。集まったMiiは、すれちがいMii広場以外のソフトで遊んだ場合も登場することがあります。

あそぶ

Miiを集めて楽しめるちょっとした遊びもあります。

ピース集めの旅

すれちがい伝説

Nintendo eShop
ニンテンドー イーショップ

インターネットに接続して、いろんなソフトの情報や映像を見たり、ダウンロードソフトを購入したりできます。ソフトを購入するには、ニンテンドーeショップに残高を追加する必要があります。

※ お子様が使用される場合は、ニンテンドーeショップでのクレジットカードの使用や、商品・サービスの購入などを制限することもできます。78 ページ

操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

購入できるソフト

ニンテンドー3DSダウンロードソフト

ニンテンドーeショップだけの新作ソフトなどを購入できます。

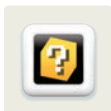
バーチャルコンソール

ゲームボーイ・ゲームボーイカラーなど、昔のゲーム機のなつかしいソフトを購入できます。

ニンテンドーDSiウェア

ニンテンドーDSiソフト「ニンテンドーDSiウェア」を、ニンテンドーeショップでも購入できます。ちょっと遊べるゲームからお役立ち小道具まで、いろんなタイプのソフトがあります。

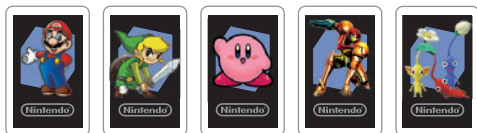
ニンテンドーeショップのご利用に関するご注意

- ニンテンドーeショップを利用するには、事前に利用規約に同意して、インターネット接続の設定を行う必要があります。
- 残高は、クレジットカードやニンテンドープリペイドカード/プリペイド番号で追加できます。
- 日本国内向けプリペイドカード/プリペイド番号は、日本国内向けの本体のみで使用できます。
- 登録後に10000円を超える場合は、残高の追加ができません。
- プリペイドカード/プリペイド番号の金額を分割して、残高を追加することはできません。
- プリペイドカード/プリペイド番号は、法令に定める場合を除き、再発行・返金・補償・登録後の譲渡などはできません。また、登録された残高や購入したコンテンツの返品、返金、換金、譲渡はできません。
- プリペイド番号を登録できるのは1回のみです。
- ニンテンドーeショップでのソフトの購入は、任天堂からお客様への使用許諾を意味します。詳しくは、「本体設定」→「インターネット設定」→「その他の情報」→「利用規約の確認」をご覧ください。
- ソフトの購入時には年齢区分マーク（CEROレーティングマーク）が表示されます。ご購入の参考にしてください。42 ページ
- ニンテンドーeショップ内で「ご利用記録の削除」を行った場合は、追加した残高や受信したソフト、ソフトの購入履歴などが削除されます。

ARゲームズ

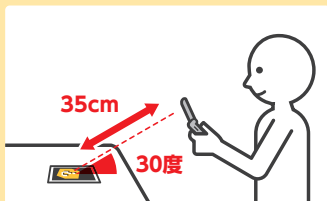
付属のARカードを外側カメラで映しながら遊ぶゲームです。ゲームステージやキャラクターが、カメラに映したARカードの上に表示されます。

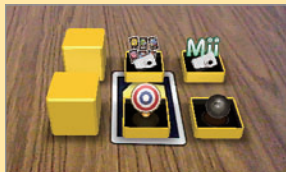
操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

6枚のARカードを付属しています。はじめは「?」のカードを映して遊びます。

「?」のARカード

キャラのARカード

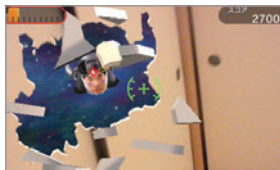
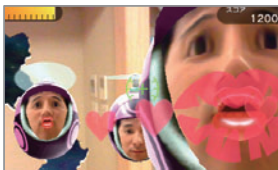
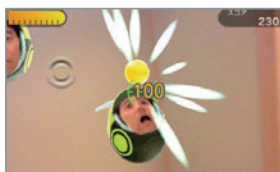
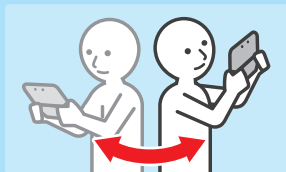
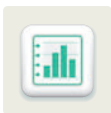
ARゲームズでは、ARカードを明るく平らなところに置いて、適切な距離と角度からカメラで映すと、ARカードの上にメニュー画面があらわれます。カードを映しながら本体を動かして遊んでください。

適切な距離と角度から

カメラでARカードを映す

メニュー画面

あなたや友達の顔がゲームのキャラクターになります。いろんな顔を撮って遊びましょう。

操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

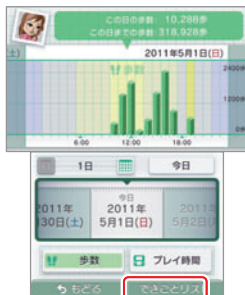
顔シューティングは、次々とおそってくる顔に本体を動かして、狙いを定めて撃つシューティングゲームです。顔を撮影してゲームをはじめましょう。（顔認識に関するご注意 102ページ）

顔を撮影したあと、本体を動かしてプレイする

- ゲームをクリアすると、撮影した顔を保存できます。いろんな顔を集めると、ステージが増えるなど、遊べる内容が増えていきます。家族や友達の顔を撮って集めましょう。

思い出きろく帳では、本体を持ち歩いた歩数や、ソフトで遊んだ時間を確認することができます。

- 歩数は電源がONの状態で本体を閉じているときにカウントされます。

操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

毎日のきろく：本体を持ち歩いた歩数やソフトで遊んだ時間を見ることができます。

ソフト図鑑：遊んだソフトの一覧を見ることができます。遊んだ回数や遊んだ時間などの情報も表示されます。

毎日のきろく

ソフトごとのプレイ時間も表示できます。

ソフト図鑑

今まで遊んだソフトのいろんなランキングも見られます。

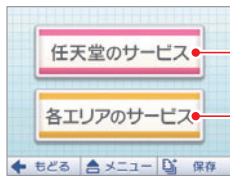
nintendo zone™ ニンテンドーゾーン

街の様々な場所にある「ニンテンドーゾーン」では、ニンテンドー3DS LLを簡単にインターネットにつないで、多彩なサービスをご利用いただけます。

● 「ニンテンドーゾーン」は全国の家電量販店、玩具店や駅、レストランなど様々な施設でご利用いただけるサービスです。サービス実施エリアについては、任天堂ホームページをご覧ください。
http://www.nintendo.co.jp/

ニンテンドーゾーンでできること

ニンテンドーゾーンのサービスを行っているところでは、特別な設定をすることなく、ニンテンドー3DS LLをインターネットに接続することができます。HOMEメニューのニンテンドーゾーンビューアアイコンが光っている場所では、その場所ならではの情報やサービスをご利用いただけます。アイコンをタッチしてご利用ください。

※ ニンテンドーゾーンを利用するときは、無線通信をONにしてください。20 ページ

※ 表示される画面は、エリアごとに異なります。

エリアによって、利用可能なサービスが異なります。

ニンテンドーゾーンのサービス実施エリアと、各場所での提供サービスについて、詳しくは任天堂ホームページおよび各社のニンテンドーゾーン公式サイトをご覧ください。

ダウンロードプレイ

1本のダウンロードプレイ対応ソフトを使用して、他の3DS LL/3DS本体やDSシリーズ（DSi LL/DSi/DS Lite/DS）本体と通信プレイで遊べます。また、ゲームの体験版をもらうこともできます。

※ 3DSソフトのダウンロードプレイは、3DS LL/3DS本体でのみ遊べます。

ダウンロードプレイ対応ソフトありの本体（親機）

ソフトなしの本体（子機）

ソフトを送る側の操作（親機）

1 HOMEメニューから、ダウンロードプレイ対応ソフトをはじめる

- 以降の操作方法はソフトによって異なります。各ソフトの説明書をご覧ください。

※ DS/DSiソフトは、3DSソフトに比べ画像の解像度が小さいため、引きのばして表示されます。画像を引きのばさず元のサイズで表示するには、STARTボタンまたはSELECTボタンを押しながら、親機の場合は「はじめる」を、子機の場合は NINTENDO DS をタッチしてください。（STARTボタンまたはSELECTボタンは、ゲームがはじまるまで押し続けてください。）

ソフトを受け取る側の操作（子機）

1 HOMEメニューから、ダウンロードプレイをはじめる

2 3DSソフトを受け取る場合は NINTENDO 3DS を、DS/DSiソフトを受け取る場合は、NINTENDO DS をタッチ

3 受け取りたいソフトタイトルをタッチ

- 以降の操作方法はソフトによって異なります。各ソフトの説明書をご覧ください。

本体設定

インターネット接続設定や保護者による使用制限など、3DS LL本体のいろんな設定を行います。

HOMEメニューから本体設定をはじめてください。

より詳しい操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。

インターネット設定		インターネット接続の設定をします。69ページ
保護者による使用制限		お子様によるゲームの使用や購入を制限したり、一部の機能（3D表示など）の使用を制限したりします。78ページ
データ管理		3DSソフトやDSiウェアなど、ダウンロードソフトの確認や消去、すれちがい通信中のソフトの確認、受信拒否設定の初期化などを行います。82ページ
その他の設定	**ユーザー情報**	ユーザーネームや誕生日などを設定します。83ページ
	日付と時刻	日付と時刻を設定します。83ページ
	タッチスクリーン	タッチスクリーンのずれを補正します。83ページ
	3Dスクリーン確認	3Dスクリーンの見かたを確認します。83ページ
	サウンド	スピーカーのサウンド設定を変更します。83ページ
	マイクテスト	マイクが正しく動作するか確認します。83ページ
	外側カメラ	外側カメラのずれを補正します。84ページ
	スライドパッド	スライドパッドのずれを補正します。83ページ
	ソフトとデータの引っ越し	ニンテンドーDSi LL/DSiからニンテンドー3DS LLへのデータの引っ越しや、ニンテンドー3DS LL/3DS同士のデータの引っ越しを行います。86ページ
	本体の更新	本体や内蔵ソフトを最新の状態にします。91ページ
	本体の初期化	本体に保存したソフトやセーブデータ、写真などをすべて消去します。91ページ

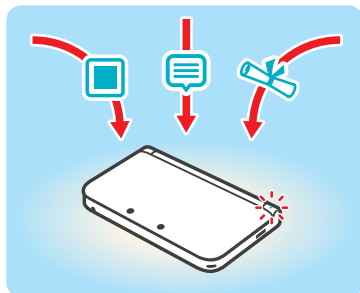
インターネット設定

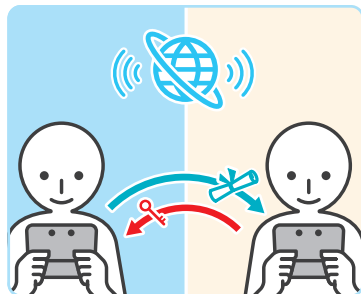
3DS LL本体はインターネットに接続できます。インターネットに接続すると、ニンテンドー3DS LLの遊びが広がります。

ニンテンドーeショップでショッピングしたり、いつの間に通信で無料ソフトやおしらせなどを受信したり、世界中の人と通信プレイをしたり、便利で楽しい遊びがたくさんあります。

ニンテンドーeショップ

3DSソフトやDSiウェアなどのダウンロードソフトを購入できます。62 ページ

いつの間に通信

本体の電源をONにしておくだけで、いろんなデータを自動的に受信します。6 ページ

インターネットで通信プレイ

インターネットを通じて、友達や世界中の人と、対戦などの通信プレイを楽しめます。

※ 遊べる内容はソフトによって変わります。詳しくは、ソフトの説明書をご覧ください。

インターネットブラウザー

インターネット上のホームページを手軽に見られます。54 ページ

インターネットに接続するために必要なもの

3DS LL本体をインターネットに接続するには、無線で通信できるインターネット接続環境が必要です。無線LANアクセスポイント（ルーター）の設定にはパソコンが必要になります。

インターネット

ブロードバンド・インターネット回線
（光ファイバー、ADSL、ケーブルテレビなど）

ブロードバンド・
インターネット回線

光ネットワーク
ユニット（ONU）など

無線で通信

無線LANアクセスポイント
（ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタなど）

- AOSS™、らくらく無線スタート、WPS（Wi-Fi Protected Setup™）のいずれかに対応していると簡単に設定できます。
- 802.11bまたは802.11g規格に対応している、市販のアクセスポイントを使用してください。802.11a専用のアクセスポイントは使用できません。
- 3DS LL本体で動作が確認されているアクセスポイント（ルーター）は、任天堂ホームページをご覧ください。裏表紙

インターネット接続環境がなくても

「ニンテンドーゾーン」や「Wifine（ワイファイン）」、「FREESPOT」のサービスを行っているところでは、特別な設定をすることなく、インターネットに接続することができます。

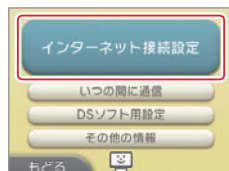
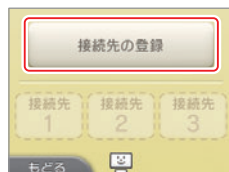
nintendo zone
ニンテンドーゾーン

- ニンテンドーゾーンについて 66ページ
- WifineやFREESPOTで利用可能なサービス、提供場所など詳しい情報は次のホームページをご覧ください。（事前の予告なく、サービス内容の変更や中止などが生じる場合があります。あらかじめご了承ください。また、FREESPOTの一部では、特別な設定が必要なところや、接続できないところがあります。）
  Wifine　：http://wifine.jp/
  FREESPOT　：パソコンから http://www.freespot.com/　携帯から http://m.freespot.com/

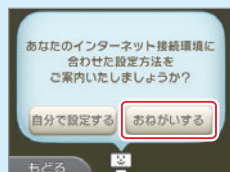
インターネット設定をする

インターネットに接続するために必要なものが準備できたら、本体設定の「インターネット設定」をタッチして、設定をはじめてください。

※ DSソフトでインターネットに接続して遊ぶときは、「DSソフト用設定」を設定してください。76 ページ

1 「インターネット接続設定」をタッチ

2 「接続先の登録」をタッチ

あなたにぴったりの設定方法を教えてもらいましょう。

「おねがいする」をタッチすると、あなたの環境にぴったりの設定方法を案内してくれます。画面の案内に従って項目を選び、あなたのインターネット環境にあった設定方法を選んでください。

- AOSSまたはらくらく無線スタートでの設定を案内された場合 72 ページ
- WPSでの設定を案内された場合 73 ページ
- アクセスポイントを検索して設定することを案内された場合 74 ページ

案内なしで設定する場合は

「自分で設定する」をタッチして、ご家庭のインターネット環境にあった設定方法をタッチしてください。

- AOSSまたはらくらく無線スタートで設定する 72 ページ
- WPSで設定する 73 ページ
- アクセスポイントを検索して設定する 74 ページ

AOSSまたはらくらく無線スタートで設定する

AOSS、または、らくらく無線スタートを使って簡単に設定できます。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書もご覧ください。

※ AOSSを使用すると、アクセスポイントの設定が変更されることがあります。AOSSを使用せずに接続していたパソコンなどは、設定し直さないとインターネットに接続できなくなる場合があります。アクセスポイントを検索して設定すると、アクセスポイントの設定は変更されません。74ページ

1 (AOSS)または (らくらく無線スタート)をタッチ

※ 接続方法を案内してもらって、 または を選んだ場合は、次の手順 2 から行ってください。

2 アクセスポイント側の操作をする

AOSSの場合

「AOSSボタン」を対応ランプが2回連続して点滅するまで押す

※ 何度も失敗する場合は、5分ほど時間を空けてやり直してください。

らくらく無線スタートの場合

1 「らくらくスタートボタン(SETスイッチ)」を対応ランプが緑点滅するまで押し続ける

2 しばらく待って、ランプがオレンジ点滅になったら、オレンジ点灯になるまでもう一度押し続ける

- ランプが緑点灯になったら設定完了です。

※ らくらく無線スタートは、アクセスポイントにセキュリティの設定がされていなければ使用できません。

3 設定完了画面が表示されたら、「OK」をタッチして接続テストを行う

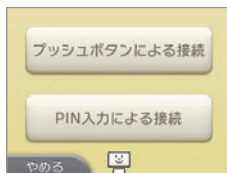
- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- AOSSを使った設定の完了直後は、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。

WPSで設定する

WPSを使って簡単に設定できます。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書もご覧ください。

1 をタッチ

※ 接続方法を案内してもらって、を選んだ場合は、次の手順 2 から行ってください。

2 お持ちのアクセスポイントにあった接続方法をタッチ

3 アクセスポイント側の操作をする

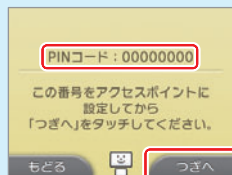
※ 設定が完了するまで2分程度かかる場合があります。

プッシュボタンによる接続の場合

「WPSボタン」を対応ランプが点滅するまで押し続ける

PIN入力による接続の場合

本体の画面に表示されたPINコードをアクセスポイントに設定する

- アクセスポイントを設定したあと、3DS LL本体の画面で「つぎへ」をタッチしてください。

4 設定完了画面が表示されたら、「OK」をタッチして接続テストを行う

- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- WPSを使った設定の完了直後は、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。

アクセスポイントを検索して設定する

お持ちのアクセスポイントがAOSSやらくらく無線スタート、WPSに対応していない場合は、アクセスポイントを検索して設定します。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書もご覧ください。

1 「アクセスポイントを検索」をタッチ

※ 接続方法を案内してもらって、「わからない/対応していない」や「外出先で接続」を選んだ場合は、次の手順 2 から行ってください。

2 アクセスポイントをタッチして選ぶ

- お使いのアクセスポイントに設定された名前（SSID、ESS-ID、ネットワーク名とも呼ばれます）を選んでください。アクセスポイントの名前は、お持ちのアクセスポイントの設定をご確認ください。

3 セキュリティキー※を入力して「決定」をタッチ

- アクセスポイントがセキュリティ設定されている場合に表示されます。セキュリティキーは、お持ちのアクセスポイントの設定をご確認ください。
- 入力したキーは「*」で表示されます。

※ キーとはアクセスポイントに設定されたセキュリティのパスワードです。セキュリティ設定されたアクセスポイントに、3DS LL本体を接続する場合に必要です。暗号化キー、ネットワークパスワードとも呼ばれます。

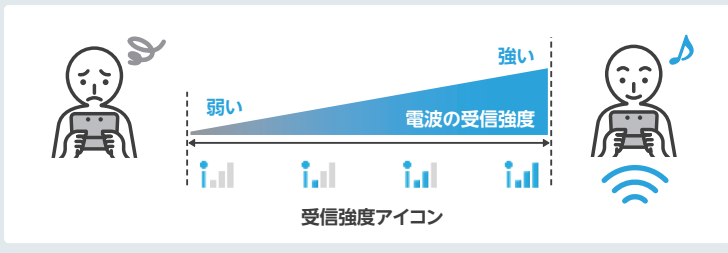
4 「OK」をタッチして、設定を保存する

5 「OK」をタッチして、接続テストを行う

- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- 接続テストに失敗してエラーコードが表示されたときは、画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。

🔒/📶アイコンについて

🔒アイコンのついたアクセスポイントは、アクセスポイントに登録されているキーを入力する必要があります。

📶は、受信電波の強さを表すアイコン（受信強度アイコン）です。4段階で表示され、電波が強いほど、快適に通信できます。

セキュリティの種類について

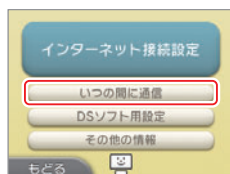
3DS LL本体は次の暗号化方式に対応しています。お持ちのアクセスポイントと同じ暗号化方式を選ばないと、アクセスポイントに接続できません。

アクセスポイントの暗号化方式	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
セキュリティの強さ	弱い ←				→ 強い

※ DSソフトはWEPのみの対応になります。DSソフトでインターネットに接続して遊ぶには、「DSソフト用設定」を設定して、WEPでセキュリティ設定されたアクセスポイントに接続してください。76 ページ

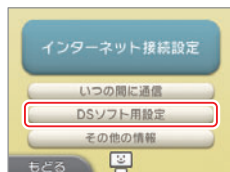
いつの間に通信の設定

いつの間に通信による「ソフトの自動受信」や「本体情報の送信」の設定を変更できます。

- 「ソフトの自動受信」を「受信する」にしておくと、いつの間に通信で配信されるソフトを受信できる状態になります。
- 「本体情報の送信」を「送信する」にしておくと、遊んだソフトの記録や本体設定などの本体情報が自動的に任天堂に送られます。送られた情報は、今後の製品開発に役立てさせていただきます。

DSソフト用設定

DSソフトでインターネットに接続して遊ぶときに設定します。

※ セキュリティ設定がWEPのアクセスポイントに接続できます。

1 「DSソフト用設定」をタッチ

2 以降の操作は、インターネットに接続できるDSソフトに付属している「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください

※ 3DS LL本体のDSソフト用設定では、Wi-Fiユーザー情報の消去や移動はできません。

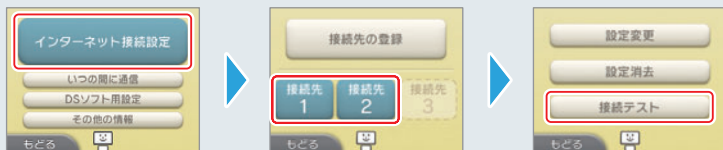
エラーコードが表示された場合は

インターネット設定が正しくできなかったり、接続テストに失敗したりすると、エラーメッセージとエラーコードが表示されます。画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。
また、「DSソフト用設定」を設定しているときや、DS/DSiソフトで遊んでいるときにエラーコードが表示された場合は、次のように対応してください。

「DSソフト用設定」を設定しているとき、またはDSソフトで遊んでいるときにエラーコードが表示された場合

「DSソフト用設定」が正しく設定されていない可能性があります。DSソフトに付属している「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」を読んで、表示されたエラーコードの対処方法を確認してください。

DSiソフトで遊んでいるときにエラーコードが表示された場合

3DS LL本体のインターネット設定が正しく設定されていない可能性があります。本体のインターネット設定で「接続テスト」を行って、画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。

保護者による使用制限

お子様によるゲームの使用や購入を制限したり、一部の機能（3D表示など）の使用を制限したりします。

制限できること

次の内容が制限できます。お子様が使用される場合は、保護者の方が必要に応じて設定してください。

- 保護者による使用制限を設定すると、制限した項目以外に「インターネット設定」「外側カメラ補正」「ソフトとデータの引っ越し」「本体の初期化」も制限され、暗証番号が必要になります。

年齢制限	CEROの年齢区分（42 ページ）に基づき、3DSソフトやDSiソフトの使用を制限します。 ※ 3DSソフトのダウンロードプレイでダウンロードしたソフトも制限されます。 ※ DSソフトやDSダウンロードプレイでダウンロードしたソフトは、年齢区分に基づいた使用制限は働きません。
インターネットブラウザーの使用	インターネットブラウザーの使用を制限し、ホームページを見ることができないようにします。
ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入	ニンテンドーeショップなどでのクレジットカードの使用や、商品・サービスの購入などを制限します。
3D映像の表示	3D映像の表示を制限します。すべての映像が2D表示になります。
写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信	写真や画像・音声・動画・長文テキストなど、個人情報を含む可能性のあるデータを、無線通信で送受信することを制限します。 ※ DSソフトには使用制限が働きません。
他のユーザーとのインターネット通信	インターネットに接続して他の本体と通信することを制限します。 ※ DSソフトには使用制限が働きません。
他のユーザーとのすれちがい通信	すれちがい通信で3DS LL/3DS本体と通信することを制限します。 ※ DS/DSiソフトには使用制限が働きません。
フレンドの登録	フレンドを新しく登録することを制限します。
DSダウンロードプレイの使用	DSダウンロードプレイの使用を制限します。
配信動画の視聴	配信動画の視聴を制限します。（全年齢対象以外の動画は視聴できなくなります。） ※ ニンテンドーeショップの動画には使用制限が働きません。 ※ 配信動画再生ソフトによっては、そのソフトの使用自体が制限されるものもあります。

※ 1台の本体に、1人のお子様の使用制限ができます。複数のお子様の使用を制限したい場合は、最も低い年齢のお子様に合わせて設定してください。

保護者による使用制限を設定する

本体設定の「保護者による使用制限」をタッチして、設定をはじめてください。68 ページ

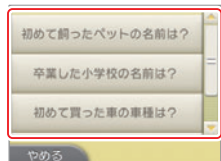
1 画面の説明を読んで操作

- 保護者による使用制限についての説明が表示されます。画面の案内に従って進んでください。

2 4桁の暗証番号を入力し、「決定」をタッチ

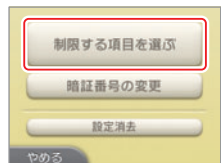
- 確認のために2回入力します。

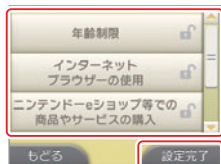
※ 制限を一時的に解除したり、設定を変更したりするときに入力します。お忘れにならないようご注意ください。

3 秘密の質問を選んで、「OK」をタッチ

4 選んだ秘密の質問の回答を3文字以上で入力し、「決定」をタッチ

※ 秘密の質問の回答は、暗証番号を忘れたときのために必要です。お忘れにならないようご注意ください。

※ キーボードの使いかた 28 ページ

5 「制限する項目を選ぶ」をタッチ

6 設定したい項目をタッチし、画面の案内に従って設定

- 設定がおわったら、「設定完了」をタッチして設定を終了してください。

保護者による使用制限を解除するには

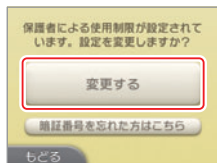
暗証番号を入力して一時的に解除するか、本体設定で保護者による使用制限の設定を変更してください。

一時的に解除する場合

制限されている項目を選ぶと、暗証番号入力画面が表示されます。暗証番号を入力して「決定」をタッチしてください。

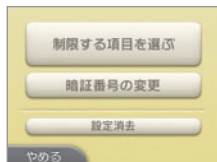
設定を変更する場合

1 本体設定の「保護者による使用制限」をタッチ

2 「変更する」をタッチ

3 暗証番号を入力

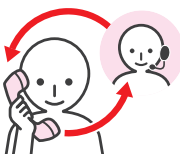
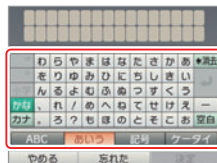
4 「決定」をタッチ

5 設定を変更したい項目をタッチ

- 制限する内容を変更するときは「制限する項目を選ぶ」、暗証番号を変更するときは「暗証番号の変更」、保護者による使用制限をやめる場合は「設定消去」をタッチして、画面の案内に従って操作してください。

暗証番号や秘密の質問の回答を忘れた場合は・・・

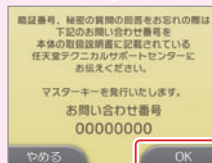
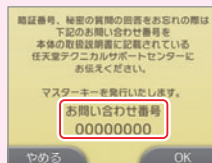
万一、暗証番号や秘密の質問の回答を忘れてしまった場合は、次の手順に従って操作してください。

1 **「保護者による使用制限」の最初の画面で「暗証番号を忘れた方はこちら」をタッチするか、暗証番号入力画面で「忘れた」をタッチ**

2 **秘密の質問の回答を入力**

※ 保護者による使用制限の設定に進みます。

秘密の質問の回答も忘れてしまった場合

3 **再度「忘れた」をタッチ**

4 **お問い合わせ番号が表示される**

任天堂テクニカルサポートセンターに、お問い合わせ番号と、本体に設定されている日付をお電話にて伝えてください。裏表紙
「マスターキー」を発行いたします。

5 **「OK」をタッチ**

6 **マスターキーを入力し、「決定」をタッチ**

※ 保護者による使用制限の設定に進みます。

データ管理

本体保存メモリやSDカードに保存されている、ソフトのデータや設定を確認したり、消去したりします。

ダウンロードソフトの確認や消去、すれちがい通信を登録したソフトの確認、受信拒否設定の初期化ができます。本体設定の「データ管理」を選んで、整理したい項目をタッチしてください。

ニンテンドー3DSデータ管理	ソフト管理	3DSダウンロードソフトの一覧を確認して、ソフトごとに消去できます。 ※ 3DSダウンロードソフトはSDカードに最大300個まで保存できます。
	追加データ管理	追加データ（いつの間に通信でもらったデータなど）の一覧を確認して、ソフトごとに消去できます。
	追加コンテンツ管理	対応ソフトでダウンロードした追加コンテンツや、ソフトの更新データの一覧を確認し、選んで消去できます。
DSiウェアデータ管理		本体保存メモリやSDカードに保存されているDSiウェアを確認できます。DSiウェアは本体保存メモリとSDカード間でコピーしたり、消去したりできます。 ※ DSiウェアは本体保存メモリに最大40個まで保存できます。
すれちがい通信管理		すれちがい通信を登録したソフトの一覧を確認できます。また、ソフトごとにすれちがい通信をやめることもできます。
受信拒否設定の初期化		受信拒否設定を初期化します。初期化すると、これまで受信に制限がかかっていたデータがすべて制限されなくなります。

※ 追加データや追加コンテンツはSDカードに300個以上保存できますが、データ管理画面には300個までしか表示されません。
※ DSiウェアはSDカードから起動できません。遊ぶときは本体保存メモリにコピーしてください。
※ コピー先に同じソフトがある場合は上書きされます。大切なセーブデータが上書きされないようご注意ください。

その他の設定

ユーザー情報の変更など、本体のいろんな設定を行います。

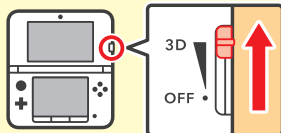
画面端の ⇦・⇨ をタッチするとページが切り替わります。

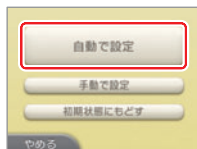
ユーザー情報	ユーザーネームや誕生日、地域情報、DSソフト用設定を設定します。 ● DSソフト用設定は、一部のDS/DSiソフトで使用するコメントやユーザーカラーを設定します。（DS/DSiソフトで対応していない文字や記号を入力すると「?」が表示されます。）
日付と時刻	日付と時刻を設定します。
タッチスクリーン	タッチスクリーンのずれを補正します。正しく反応しないときに行ってください。
3Dスクリーン確認	3Dスクリーンの見かたを確認します。3D映像が見えにくい場合に確認してください。
サウンド	スピーカーのサウンド設定を変更します。
マイクテスト	マイクが正しく動作するか確認します。 マイクに向かって声を出したり、息を吹きかけたりしてください。下画面に表示されているマイクの色が変わればマイクは正常です。
外側カメラ	外側カメラのずれを補正します。84 ページ
スライドパッド	スライドパッドを補正します。スライドパッドで正しい方向に操作できないと感じたり、操作していないのに勝手に動いたりする場合に行ってください。
ソフトとデータの引っ越し	ニンテンドーDSi LL/DSiからニンテンドー3DS LLへのデータの引っ越しや、ニンテンドー3DS LL/3DS同士のデータの引っ越しを行います。86 ページ
本体の更新	本体や内蔵ソフトを最新の状態にします。91 ページ
本体の初期化	本体に保存したソフトやセーブデータ、写真などをすべて消去します。91 ページ

外側カメラ補正

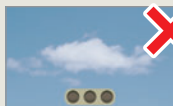
本体に衝撃を与えたり、周囲の温度が高温になる場所に置いたりすると、外側カメラで映した3D映像にずれが生じる場合があります。外側カメラで映した3D映像に違和感がある場合は、次の手順で補正してください。

- 誤った補正をすると、ずれが大きくなることがあります。外側カメラで映した3D映像に違和感がある場合のみ、補正を行ってください。

1 3Dボリュームを一番上まで上げて「つぎへ」をタッチ

2 「自動で設定」をタッチ

- 「初期状態にもどす」をタッチした場合は、工場出荷時の設定になります。

3 「つぎへ」をタッチし、自動補正に適した被写体を映す

近くのものが映らないように、20m以上離れたできるだけ遠くのものを、明るい屋外で映してください。上画面の●●●が3つとも点灯すると、自動補正がはじまります。自動補正が完了するまで、本体を動かさないようにしっかりと持って映してください。

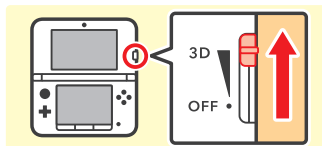
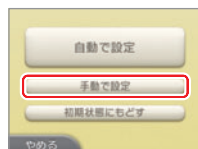
次のような被写体を映しても、上画面の●●●が点灯せず自動補正できません。

コントラストがない　近くのものが一緒に映っている

- 上記以外でも、映すものによっては自動補正できない場合があります。その場合は、別の場所を映してください。(自動補正できない場合は、手動で補正することもできます。85ページ)

※ 自動補正に適した被写体を映していなくても、自動補正が完了する場合があります。自動補正したあとも3D映像に違和感を感じる場合は、被写体を変えてもう一度やり直してください。

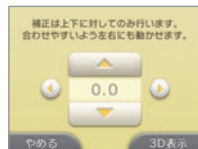
手動で外側カメラを補正する

違和感のある3D映像に見える原因となる、外側カメラの上下（縦方向）のずれを手動で補正します。自動調整ができない場合に行ってください。

1 **3Dボリュームを一番上まで上げて「つぎへ」をタッチ**

2 **「手動で設定」をタッチ**

3 **「つぎへ」をタッチし、補正に使用する被写体をLまたはRを押して撮影する**

- 手ぶれしないよう本体を置いて、画面の中央に補正に使用する被写体を映し、正面から撮影してください。
- 補正に使用する被写体は、次の図のように輪郭がはっきりしていて単純で平らなものを撮影すると、手動で補正しやすくなります。

4 **上画面中央の補正に使用する被写体が、ぴったりと重なるように調整する**

- 上下のずれを補正します。左右にも動かせますが、左右の設定は保存されません。
- 補正に使用する被写体と一緒に映っている他のものは、ぴったりと重なっていなくても正しく補正されます。
- 補正に使用する被写体を上や斜めから撮影した場合は、ぴったりと重ならない場合があります。

5 **「3D表示」をタッチし、画面の案内に従って確認する**

ソフトとデータの引っ越し

ニンテンドーDSi LL/DSiからニンテンドー3DS LLへのデータの引っ越しや、ニンテンドー3DS LL/3DS同士のデータの引っ越しができます。

- 引っ越しするときは、インターネット接続と本体同士の通信（ローカル通信）のどちらも行います。引っ越しする本体同士を近くに置いて、快適にインターネット通信ができる状態で引っ越ししてください。75ページ
- 引っ越しの途中で電源がOFFにならないよう、充電しながら引っ越しするか、バッテリーを十分に充電してから引っ越しすることをおすすめします。バッテリー残量が少ない場合は引っ越しできません。

※ 本体を閉じてもスリープモードになりません。また、引っ越し中は電源をOFFにしないでください。

ニンテンドーDSiから引っ越し

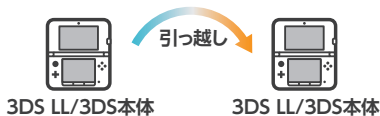
お持ちのニンテンドーDSi LL/DSi本体に保存されているDSiウェアや写真・音声データなどを3DS LL本体に引っ越しします。

※ 3DS LL本体からDSi LL/DSi本体への引っ越しはできません。一度引っ越しすると、元に戻すことはできませんのでご注意ください。

DSi LL/DSi本体に引っ越しソフトのダウンロードが必要です。

事前に、ニンテンドーDSiショップから引っ越しソフト「ニンテンドー3DSへの引っ越し」（無料）を、お持ちのDSi LL/DSi本体にダウンロードしてください。

- DSiショップについて、詳しくはDSi LL/DSi本体の取扱説明書をご覧ください。

ニンテンドー3DSと引っ越し

本体内蔵ソフトのセーブデータや、ニンテンドーeショップの残高、ダウンロードソフトの「ご利用記録」などを、3DS LL/3DS本体同士で引っ越しします。

※ ニンテンドー3DS LL/3DS同士で引っ越しできる回数には制限があります。引っ越しを5回行ったデータは、それ以上引っ越しすることはできません。（引っ越しできる残りの回数は、引っ越しする前に画面で確認できます。）

※ データはまとめて引っ越しされます。引っ越ししたあとに新しいソフトなどを追加しても、引っ越しできる回数が変わることはありません。

ニンテンドーDSi LL/DSi本体から3DS LL本体に引っ越しする場合

次のデータを引っ越しできます。

Wi-Fiユーザー情報	インターネット接続設定とWi-FiコネクションIDを引っ越しします。
写真・音声データ	DSi LL/DSi本体の内蔵ソフト「ニンテンドーDSiカメラ」や「ニンテンドーDSiサウンド」で記録した、写真や音声データを引っ越しします。
DSiウェア	DSiウェアを引っ越しします。

Wi-Fiユーザー情報の引っ越しに関するご注意

- 3DS LL本体の「DSソフト用設定」のWi-Fiユーザー情報を上書きします。
- Wi-FiコネクションIDは、DSi LL/DSi本体から消去されます。Wi-FiコネクションIDについて詳しくは、DSi LL/DSi本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネット設定の上級者設定は引っ越しされません。

写真・音声データの引っ越しに関するご注意

3DS LL本体の本体保存メモリに写真や音声データが保存されている場合は、すべて消去されます。3DS LL本体の本体保存メモリに写真や音声データが保存されている場合は、引っ越しする前にSDカードにコピーしてください。

DSi LL/DSi本体　　3DS LL本体

3DS LL本体の本体保存メモリの写真や音声データを消去したくない場合

引っ越し前に本体保存メモリの写真や音声データをSDカードにコピーしてください。

SDカード内の写真や音声データは、引っ越ししても消去されません。

- DSi LL/DSi本体のSDカードに保存した写真を引っ越ししたい場合は、DSi LL/DSi本体のSDカードから本体保存メモリにコピーする必要があります。

DSiウェアの引っ越しに関するご注意

3DS LL本体にはDSiウェアのみ引っ越しされ、セーブデータは引っ越しされません。また、引っ越しすると、DSi LL/DSi本体では、ソフトと一緒にセーブデータも消去されます。引っ越しによってセーブデータを失ってもよいか、事前にご確認のうえ引っ越しを行ってください。

- 引っ越しをしたDSiウェアは、3DS LL本体の本体保存メモリに保存されます。本体保存メモリの空き容量が足りない場合は、引っ越しできません。「本体設定」の「データ管理」で、すでに保存されているDSiウェアをSDカードにコピーしたあと本体保存メモリから消去してください。82 ページ

購入したDSiウェアを消去またはSDカードにコピーしている場合

一度購入したDSiウェアを、消去していたり、SDカードにコピーしていたりして、本体に保存されていない場合でも引っ越しできます。その場合、ソフト自体は3DS LL本体に保存されませんが、「ご利用記録」はニンテンドーeショップに移動されますので、ニンテンドーeショップから無料で再ダウンロードして遊ぶことができます。

※1. 引っ越ししたDSiウェアは、DSi LL/DSi本体で遊べなくなります。もう一度遊べるようにするには、DSiポイントを使って購入し直す必要があります。

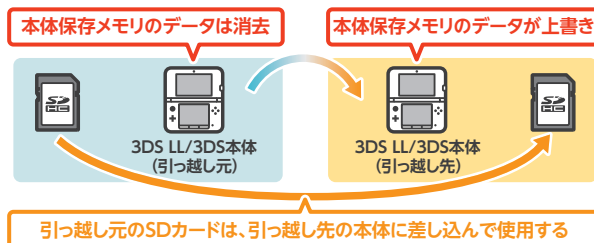
- 無料のDSiウェアや、ニンテンドーeショップで販売されていないDSiウェアなどは引っ越しできません。引っ越しできないDSiウェアについて詳しくは、任天堂ホームページでご覧いただけます。裏表紙
- ニンテンドーDSiポイントや、DSi LL/DSi本体にはじめから入っているソフトは引っ越しできません。
- 3DS LL本体に同じソフトがある場合は、そのソフトは引っ越しされません。

ニンテンドー3DS LL/3DS本体同士で引っ越しする場合

次のデータをまとめて引っ越しできます。

DSソフト用設定	DSソフト用のインターネット接続設定とWi-FiコネクションIDを引っ越しします。
本体内蔵ソフトのセーブデータ	本体保存メモリに保存されているフレンドリストや3DSカメラの写真、3DSサウンドの音声、MiiスタジオのMiiデータなど本体内蔵ソフトのセーブデータを引っ越しします。
DSiウェア	本体保存メモリに保存されているDSiウェアとそのセーブデータを引っ越しします。
SDカードに保存されているデータの使用権	SDカードに保存されているデータ(ダウンロードソフトやそのセーブデータ、追加コンテンツなど)を使用できる権利を引っ越しします。引っ越し先の本体に引っ越し元のSDカードを差し込んで使用できます。
ニンテンドーeショップのご利用記録と残高	ニンテンドーeショップの「ご利用記録」と残高を引っ越しします。 引っ越しする本体同士の「ご利用記録」と残高が統合されます。

引っ越しに関するご注意

引っ越ししたあとは、引っ越し元の本体のデータがすべて消去されます。
引っ越し元のSDカードのデータは、引っ越し先の本体でのみ使用できるようになります。

※ 引っ越し先の本体保存メモリに保存されているDSiウェア以外のデータ(内蔵ソフトのセーブデータなど)は、一度すべて消去されたあと、引っ越し元の本体のデータが書き込まれます。引っ越し先の本体保存メモリに写真や音声データが保存されている場合は、引っ越しする前にSDカードにコピーしてください。

ダウンロードソフトについてのご注意

- 引っ越し先の本体で使用していたSDカードに保存されているダウンロードソフトや、そのセーブデータは使用できなくなります。(ソフトは、ニンテンドーeショップから再ダウンロードできます。)ただし、DSiウェアとそのセーブデータは引っ越しする前に、引っ越し先の本体保存メモリにコピーしておくと、引っ越ししたあともそのまま使用できます。
- 同じダウンロードソフトを購入している本体同士で引っ越しをした場合は、引っ越し先の同じソフトの「ご利用記録」が消去され、セーブデータも使用できなくなります。引っ越し元のソフトとそのセーブデータが、引っ越し先の本体で使用できるようになります。

ニンテンドーeショップの残高についてのご注意

引っ越し元と引っ越し先の本体の残高が、合計で10000円を超えてしまう場合は引っ越しできません。

引っ越しする

DSi ➡ 3DS DSi LL/DSi本体から3DS LL本体に引っ越しする場合

1 3DS LL本体の操作

「ニンテンドーDSiから引っ越し」をタッチ

● 引っ越しに関する注意を確認して「つぎへ」をタッチしてください。

2 **「DSiから受信」をタッチ**

● 以降は、画面の案内に従って引っ越ししてください。

3 DSi LL/DSi本体の操作

DSiメニューから「ニンテンドー3DSへのひっこし」をはじめる

● 以降は、画面の案内に従って引っ越ししてください。

3DS ➡ 3DS 3DS LL/3DS本体同士で引っ越しする場合

1 引っ越し元/引っ越し先の本体の操作

「ニンテンドー3DSと引っ越し」をタッチ

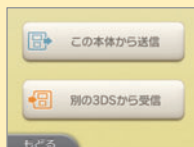
● 引っ越しに関する注意を確認して「同意する」をタッチしてください。

2 引っ越し元の3DS LL/3DS本体の操作

「この本体から送信」をタッチ

引っ越し先の3DS LL/3DS本体の操作

「別の3DSから受信」をタッチ

● 以降は、画面の案内に従って引っ越ししてください。

本体の更新

HOMEメニューや内蔵ソフトの機能、新しい内蔵ソフトの追加があるときに本体の更新を行うと、本体を最新の状態にできます。

- 本体の更新はインターネットに接続して行います。事前にインターネットの設定をしてください。69 ページ
  (ゲームカードから本体の更新を行う場合は、インターネットに接続する必要はありません。44 ページ)

※ 本体を十分に充電してから更新してください。バッテリー残量が少ない場合は更新できません。

本体の更新について

違法な機器や任天堂が承認していない機器を使用した場合、または任天堂が承認していない改造を行った場合は、本体機能更新によりニンテンドー3DS LLが起動しなくなる可能性があります。
任天堂が承認していない改造に関連したソフトウェアやコンテンツ、データなどは、事前の告知なく変更や消去されることがあります。
また、本体機能更新に同意されない場合は、ソフトが起動できなくなる可能性があります。

本体の自動更新について

ニンテンドー3DS LLは、お使いになる方や通信相手が不快に感じる言葉の使用を制限する「NGワードリスト」、ニンテンドーゾーンのサービスを利用できるアクセスポイントの追加など、本体を快適に使用していただくための機能を自動で更新します。
自動更新は事前の告知なく、確認画面なども表示されません。自動で更新される内容は、任天堂ホームページをご覧ください。裏表紙

本体の初期化

本体に保存されているデータを消去し、工場出荷時の状態にします。

※ 本体の更新を行ったあとに初期化しても、更新前のシステムバージョンには戻りません。

初期化すると、以下のデータが消去され元に戻りません。

- 本体保存メモリ内のセーブデータ(フレンドリストやおしらせリスト、歩数など)
- 本体内蔵ソフトのセーブデータ
- 本体保存メモリ内のすべての写真
- 本体の設定情報
- 本体に追加したソフト※1とそのセーブデータ
- SDカードに追加したソフト※1とそのセーブデータ(ソフトやセーブデータを保存したSDカードを抜いて初期化した場合は、SDカード内のデータは消去されませんが、そのデータは使用できなくなります。)

※1. ニンテンドーeショップから無料で再ダウンロードできます。(配信を中止または終了されたソフトは再ダウンロードできなくなることがあります。あらかじめご了承ください。)

※ 本体の初期化をしても、ニンテンドーeショップのご利用記録や残高、SDカード内の写真や音声データなどは消去されません。本体を他人に譲渡する場合は、ニンテンドーeショップからご利用記録の削除をし、SDカード内のデータをパソコンなどで消去してください。

バッテリーパックの交換

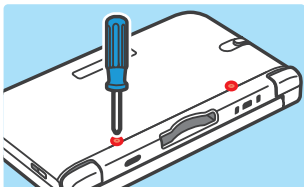
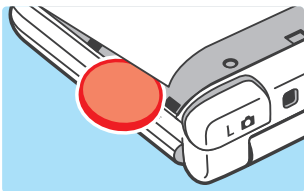
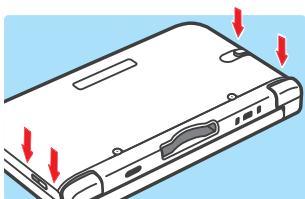
本体を繰り返し充電すると、満充電時に使用できる時間が少しずつ短くなります。
使用できる時間が極端に短くなったら、バッテリーパックを交換してください。
新しいバッテリーパックは任天堂ホームページから購入できます。裏表紙

バッテリーパックを交換する

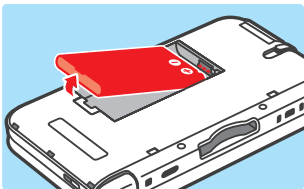
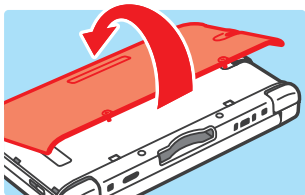
- 小さなお子様が使用されている場合は、保護者の方が交換してください。
- バッテリーパックを交換するときは、電源をOFFにして、必ずACアダプタを抜いてください。

1 ねじを外す

- プラス（+）ねじをドライバーで2箇所ゆるめてバッテリーカバーを外してください。

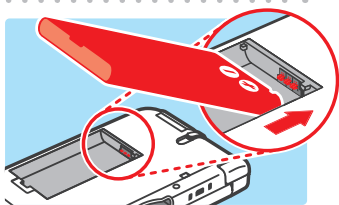
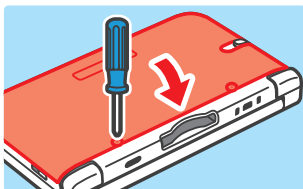
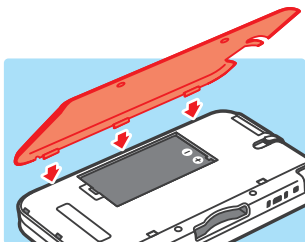
※ ねじ穴をつぶさないよう、ねじに合ったサイズのドライバー（サイズ:0番）を使用してください。

2 側面のツメを4箇所外す

- 硬貨などを本体とバッテリーカバーの間に差し込み、上に少し引き上げて外してください。

※ バッテリーカバーと本体の間に爪を差し込まないでください。けがをする恐れがあります。
※ 無理な力を加えないでください。本体やバッテリーカバーが傷付く恐れがあります。

3 バッテリーカバーを外して、バッテリーパックを取り出す

- バッテリーパックは図のように取り出してください。

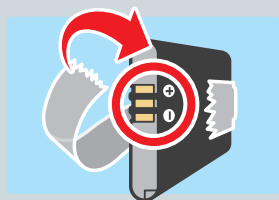
4 10秒以上時間が経ってから、新しいバッテリーパックを入れる

- バッテリーパックの向きに注意して、図のように入れてください。

※ バッテリーパックを取り出したあと、すぐに新しいバッテリーパックを入れると、電源ランプが正しく点灯・点滅しなくなる可能性があります。

5 バッテリーカバーを取り付け、ねじを2箇所しめる

- 左右のツメを本体にカチッと音がするまで、バッテリーカバーを上から抑えてはめてください。
- バッテリーを外すと、日付と時刻が初期化されます。本体設定の「その他の設定」から「日付と時刻」を設定し直してください。83 ページ

※ 必ずバッテリーカバーを取り付けてください。バッテリーカバーを外した状態で衝撃が加わると、バッテリーパックが破損し、発火や破裂の原因になります。

使用済みバッテリーパックの取り扱いについて

- プラス（⊕）端子、マイナス（⊖）端子にテープなどを貼って、絶縁してください。
- ラベルをはがさないでください。
- 分解しないでください。

本体で使用しているバッテリーパックはリチウムイオン電池です。リチウムイオン電池には貴重な資源が含まれています。不要になったバッテリーパックは、最寄りのリサイクル協力店へお持ちください。

充電式
リチウムイオン電池
使用後は、捨てずにリサイクル協力店へ

詳細は、一般社団法人JBRCのホームページをご参照ください。
http://www.jbrc.com/

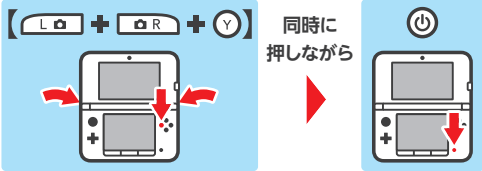
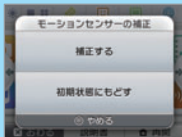
故障かな?と思ったら

修理サービスを依頼される前に、下表に従ってもう一度確認してください。

※ 各ゲームや周辺機器の取扱説明書もあわせてご確認ください。

状況	対処方法
充電できない **充電ランプが点灯しない**	● **3DS用ACアダプタを使用していますか?** ➡ 3DS用ACアダプタ[WAP-002(JPN)](別売)を使用してください。ニンテンドー3DS/DSi LL/DSiに付属されているACアダプタも使用できます。2ページ ● **ACアダプタをしっかり差し込んでいますか?** ➡ 一度ACアダプタを抜いて30秒ほど経ってから、もう一度、本体やコンセントにしっかり差し込んでください。24ページ ● **周囲温度が5～35℃の場所で充電していますか?** ➡ 周囲温度が5～35℃の場所で充電してください。この温度の範囲外の場所では充電できないことがあります。 ● **バッテリーパックを正しく接続していますか?** ➡ 充電しても充電ランプが点灯したあとすぐに消灯する場合は、バッテリーパックが正しく接続されていない可能性があります。バッテリーパックが正しく接続されているか確認してください。92ページ ● **充電ランプが点滅していませんか?** ➡ 充電ランプが点滅している場合は、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。裏表紙
満充電しても長時間ゲームができない **充電時間が長い**	● **周囲温度が5℃以下の場所でゲームや充電を行っていませんか?** ➡ 周囲温度が5℃以下の場所では、ゲームが長時間できなかったり、充電時間が通常より長くなったりする場合があります。 ● **バッテリーパックの寿命ではありませんか?** ➡ 充電を繰り返すと、バッテリー持続時間が少しずつ短くなります。使用できる時間が極端に短くなったら、バッテリーパックの寿命です。新しいバッテリーパックに交換してください。92ページ 新しいバッテリーパックは任天堂ホームページから購入できます。裏表紙
本体が熱くなる	● **温度の高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりしていませんか?** ➡ 周囲の温度が高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりすると、本体の温度が高くなる場合があります。3DS LL本体の使用可能環境(5～35℃)で使用してください。 温度の高い部分に長時間肌が直接触れていると、低温やけどの原因になりますので、温度の高い場所や熱のこもる場所で使用しないでください。

状況	対処方法
本体の電源が入らない	● **バッテリーパックを正しく接続していますか?** ➡本体の電源がONにならず、充電しても充電ランプが点灯したあとすぐに消灯する場合は、バッテリーパックが正しく接続されていない可能性があります。バッテリーパックが正しく接続されているか確認してください。92 ページ
バッテリーパックがふくらんでいる	➡リチウムイオン電池の性質上、経年劣化やくり返し充電することでバッテリーパックがふくらむ場合があります。バッテリーパックの故障ではありませんので、安全上の問題はございません。ふくらんで使用可能時間が短くなったバッテリーパックは寿命ですので、バッテリーパックを交換してください。92 ページ 万一、バッテリーパックが液漏れしている場合は、漏れた液には触らないように注意し、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。裏表紙
映像や音声が出ない	● **電源ランプは点灯していますか?** ➡電源ボタンを押して、電源をONにしてください。 ● **本体は充電されていますか?** ➡本体を充電してください。24 ページ ● **ゲームカードはしっかり差し込まれていますか?** ➡ゲームカードはカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。 ● **スリープモードになっていませんか?** ➡スリープモードになっている場合は、スリープモードを解除してください。スリープモードの解除のしかたは、使用中のソフトの説明書をご覧ください。
上画面や下画面に、黒い点や常に点灯する点がある **上画面や下画面の明るさにムラがある**	➡液晶の特性上、点灯しない点や常に点灯する点が存在したり、画面の明るさにムラが出たりすることがありますが、故障ではありません。
上画面と下画面を見比べると、色や明るさが異なる	➡上画面と下画面の液晶は仕様が異なるため、画面の色や明るさが異なる場合がありますが、故障ではありません。
勝手に画面の色合いが変わる **急に明るさが変わったり、明るい色が見えなくなったりする**	● **省エネモードをONにしていませんか?** ➡省エネモードをONにすると、表示される映像に合わせて、画面の明るさや色の階調の幅を自動的に調整して、バッテリーの消費を抑えます。そのため、映像によっては、淡い色が白飛びしたり、色が変わったりして見える場合があります。一定の明るさや色合いで使用したい場合は、省エネモードをOFFにしてください。38 ページ

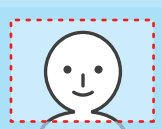
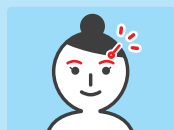
状況	対処方法
3D映像に見えない、見えにくい	● **DS/DSiソフトをプレイしていませんか?** ➡ DS/DSiソフトは3D映像で表示できません。 ● **3D表示に対応したソフトや場面ですか?** ➡ 3D表示に対応していないソフトや場面では、3Dボリュームを上げていても3D表示になりません。別の3DSソフトで3D映像が表示できないかお試しください。 ● **3Dボリュームが一番下まで下がっていませんか?** ➡ 3Dボリュームで3D表示の立体感の強さを調整してください。31ページ ● **3Dスクリーンを正しい位置から見ていますか?** ➡ 3Dスクリーンは、目と画面の距離を30～40cmにして、正面から見てください。30ページ (左右の視力に差がある場合や、片方の目で見ようとする傾向がある場合は、3D映像に見えなかったり、見えにくかったりします。左右の視力に差がある場合は、眼鏡などで視力を矯正して使用することをおすすめします。) ● **3Dスクリーンが汚れていませんか?** ➡ 3Dスクリーンが指紋や手あかなどで汚れている場合は、乾いた柔らかい布で汚れがとれるまで、やさしくふいてください。 ● **市販の保護シートを貼り付けていませんか?** ➡ 保護シートによっては3D映像が見えにくくなるものがあります。3DS LL本体に対応した、任天堂正式ライセンス商品の保護シートを使用してください。貼り付けるときは、保護シートの取扱説明書をご覧いただき、正しく貼り付けてください。 ● **日光や照明などの強い光が当たる場所で使用していませんか?** ➡ 強い光が当たるような明るすぎる場所や、光が画面に反射するような場所で使用すると、画面が見えにくくなります。 ● **保護者による使用制限の設定で、3D映像の表示を制限していませんか?** ➡ 3D映像の表示の制限を解除してください。80ページ ● **下画面を見ていませんか?** ➡ 下画面は3D映像で表示できません。 3DS LL本体の3D映像は両眼視差により立体的に感じる映像を見ることができます。3D映像の見えかたには個人差があり、正しい見かたや調整をしても、二重に見えたり、3D映像に見えなかったりする場合があります。その場合は2D表示で使用してください。31ページ

状況	対処方法
本体の操作ができない **勝手に操作される** **スライドパッドで正しく操作できない**	● **スライドパッドの誤入力が発生していませんか?** ➡ スライドパッドを強い力で操作したり、長期間使用していたりすると、ごくまれにスライドパッドの誤入力が発生する可能性があります。正しく操作できない場合は、本体設定のスライドパッドの項目で補正を行ってください。83 ページ ※ スライドパッドを操作していないのに入力され続けた状態になって、ボタンやタッチパネルの操作もできなくなった場合は、一度電源をOFFにし、L + R + Y ボタンを押しながら電源をONにすると、スライドパッド補正画面からはじめることができます。
タッチスクリーンが操作できない **タッチスクリーンが正しく反応しない**	● **タッチスクリーンの位置ずれが発生していませんか?** ➡ 位置ずれが発生している場合は、本体設定のタッチスクリーンの項目で補正を行ってください。83 ページ ※ 画面がうまくタッチできない場合は、一度電源をOFFにし、L + R + X ボタンを押しながら電源をONにすると、タッチスクリーン補正画面からはじめることができます。 ● **タッチスクリーンに市販の保護シートを貼り付けていませんか?** ➡ 市販の保護シートが正しく貼り付けられていないと、タッチスクリーンが保護シートに反応して、タッチし続けられている状態になります。保護シートを外すと、タッチスクリーンが操作できるようになる場合は、本体の故障ではありません。保護シートの取扱説明書をご覧いただき、正しく貼り付けてください。

状況	対処方法
画面が真っ暗になったまま操作ができない **本体がフリーズする**	➡ 電源ON時やスリープモード解除時（電源ONのまま閉じていた本体を開けたとき）、ゲームプレイ中などで画面が真っ暗になったまま操作ができなくなった場合は、電源ボタンを電源ランプが消えるまで押し続けて電源をOFFにしたあと、もう一度電源をONにして使用してください。
本体のスピーカーから音声が出ない	● **音量が最小の状態になっていませんか?** ➡ 本体側面のサウンドボリュームで音量を調整してください。 ● **ヘッドホンを接続していませんか?** ➡ ヘッドホンを接続しているときは、スピーカーからの音声が出ません。（カメラのシャッター音は鳴ります。）
ヘッドホンから音声が出ない	● **音量が最小の状態になっていませんか?** ➡ 本体側面のサウンドボリュームで音量を調整してください。 ● **ヘッドホンのプラグはしっかり奥まで差し込まれていますか?** ➡ しっかり奥まで差し込んでください。
マイクが使用できない **音声が認識されない**	● **マイクを使用するソフトですか? また、マイクを使用する場面ですか?** ➡ マイクはいつも使用できるものではありません。マイクを使用するソフトで、マイクを使用する場面のときに使用できます。 ● **マイクは正しく動作していますか?** ➡ 本体設定のマイクテストでマイクが正しく動作しているか確認してください。83 ページ ● **家族や友人など、他の方の声は正しく認識されていますか?** ➡ 音声の認識率には個人差があり、声質によっては認識されにくい場合があります。 ● **マイク付きのヘッドホンを使用していませんか?** ➡ マイク付きのヘッドホンを取り外して、本体のマイクを使用してください。
マイクが勝手に反応する/ハウリング（※）が発生する	● **騒音のある場所で使用していたり、音量を大きくして使用していたりしませんか?** ➡ 周囲の騒音や本体のスピーカーから出た音に、マイクが反応している可能性があります。騒音から離れたり、スピーカーの音量を小さくしたり、ヘッドホンを使用したりしてください。 **(※)ハウリングとは・・・** マイクに入った音をスピーカーから出すようなソフトで、スピーカーから出た音が再度マイクに入ってしまうことにより不快な騒音が生じる現象です。 ● **マイク付きのヘッドホンを使用していませんか?** ➡ マイク付きのヘッドホンがハウリングの原因になっている可能性があります。マイク付きのヘッドホンを取り外してください。

状況	対処方法
本体を動かして遊ぶソフトをプレイ中に、本体を動かしていないのに画面が動いたり、本体の操作と画面の動きが合わないと感じたりする	● **本体内蔵のモーションセンサー（動きを感知するセンサー）に誤入力が発生している可能性があります。** ➡ 急激に温度が変化する場所に持ち運んだり、本体に衝撃を与えたりすると、センサーが正しく反応しなくなる場合があります。そのときは、次の手順でモーションセンサーの補正を行ってください。 HOMEメニュー表示中に、Ⓨボタンと Ⓑボタンを3秒間押し続けると、モーションセンサーの補正画面が表示されます。本体を水平なところに置いてから「補正する」をタッチするか、「初期状態にもどす」をタッチしてください。 **Ⓨ＋Ⓑを3秒間押す**　**本体を水平なところに置いて「補正する」をタッチ** ●「補正する」をタッチした場合は、そのときの本体の状態を、水平に置かれている状態として設定します。
歩数が正しくカウントされない	● **本体を開いていませんか？** ➡ 歩数は電源ONの状態で本体を閉じているときのみカウントされます。 ● **手さげバッグに入れたり、ストラップなどを使用してぶら下げたりして持ち歩いていませんか？** ➡ 本体を体に密着しないバッグに入れたり、ぶら下げたりして持ち歩いた場合は、歩数を正しくカウントできません。ウエストポーチなどの腰に身につけるバッグに入れると、カウントされる歩数の精度が高くなります。 ※ 使用状況によってカウントされる歩数に多少の誤差があります。 ※ 本体をズボンのポケットに入れないでください。体重をかけるなど大きな力が加わると、液晶や本体が破損し、けがや故障の原因になります。 ● **DS/DSiソフトを終了せず、プレイし続けていませんか？** ➡ DS/DSiソフトを一度も終了することなく使用し続けた場合、7日間分の歩数のみカウントされます。ゲームをセーブしたあと、一度ソフトを終了してください。
SDカードに保存した写真が見られない	● **3DSカメラで表示できる写真が保存されていますか？** ➡ 3DSカメラでは、3DS LL本体で撮影した写真を見ることができます。デジタルカメラや携帯電話で撮影した写真は表示できない場合があります。

状況	対処方法
SDカードの反応がない	● **SDカードは本体に正しく差し込まれていますか?** ➡ SDカードが正しく読み取れていない可能性があります。SDカードを入れ直してください。32 ページ ● **SDカードが壊れていませんか?** ➡ パソコンやデジタルカメラなどでSDカードのファイルが正しく見られるか、確認してください。
ゲームカードを差し込んでいるのに、差し込んだカードソフトのアイコンがHOMEメニューに表示されなかったり、「ゲームカードスロットに何もささっていません」と表示されたりする	● **ゲームカードは正しく本体に差し込まれていますか?** ➡ ゲームカードを取り外して、本体とカードの向きを確認し、もう一度カチッと音がするまで正しく差し込んでください。うまくいかない場合は何度か差し直してみてください。43 ページ ● **本体のゲームカードスロットやゲームカードの端子部が汚れていませんか?** ➡ 別売のDSクリーナー[NTR-015]で端子部のクリーニングを行ってみてください。ティッシュや綿棒などは、故障の原因になるので使用しないでください。 ● **海外向けのソフトではありませんか?** ➡ 日本向けのソフトのみ使用できます。海外向けのソフトは使用できません。
ゲームソフトで遊べない	● **保護者による使用制限の設定で、CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限をしていませんか?** ➡ CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限を解除してください。80 ページ
DS/DSiソフトで遊んでいるときに「エラーが発生しました。本体の電源をOFFにし本体の取扱説明書の指示に従ってください。」と表示された	➡ 本体の電源を一度OFFにしたあと、電源をONにして、エラーが発生したときと同じ操作をしてください。それでも同じエラーメッセージが表示される場合は、本体を検査する必要があります。本体の電源をOFFにして、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。裏表紙

状況	対処方法
通信ができない 通信プレイが快適にできない（通信が途切れる・ゲームがスムーズにできない）	● **無線スイッチがOFFになっていませんか？** ➡ 無線スイッチをONにしてください。20 ページ ● **画面に表示されている受信強度アイコンが、 または では ありませんか？** ➡ 電波の受信強度が弱くなっています。通信相手と近づいたり、通信相手との間にある障害物になるものを取り除いたりしてみてください。 ● **本体にシールを貼り付けたり、カバーを取り付けたりしていませんか？** ➡ 本体に貼り付けているシールなどに金属が含まれていると、通信に悪影響をおよぼす可能性があります。本体に貼り付けているシールなどをはがしてみて、通信できるか確認してください。 ● **電子レンジや携帯電話、テレビなどの磁気を発生させる機器の近くで使用していませんか？** ➡ 機器から発生している電磁波が、通信に悪影響をおよぼしている可能性があります。原因となりそうな機器の電源をOFFにしたり、機器から離れたりして、通信できるか確認してください。
保護者による使用制限の設定が解除できない	● **正しい暗証番号を入力しましたか？** ➡ 正しい暗証番号を入力してください。（暗証番号を忘れた場合 81 ページ） ● **秘密の質問の回答を正しく入力しましたか？** ➡ 正しい秘密の質問の回答を入力してください。（秘密の質問の回答を忘れた場合 81 ページ）
突然スリープモードになってしまう	➡ 外部からの磁気が原因でスリープモードになってしまった可能性があります。磁気を帯びた物から本体を離してください。 ※ 他のニンテンドーDSシリーズ本体の上に重ねて置いた場合も、スリープモードになる可能性があります。
カメラで映した映像の色がおかしい	● **3DSカメラの設定で、映像の色を変更していませんか？** ➡ 3DSカメラの撮影モードやカメラ設定を確認してください。57 ページ ● **暗い場所で画面全体に同じような色あいのものを映したときなど、撮影状況によっては、映像の色が変わる場合があります。** ➡ 今、映っているものとは別のものを一度映してみてください。それでも、色がおかしい場合は、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。裏表紙

状況	対処方法
カメラを使用して顔認識する場面で、顔を映しても認識されない	➡正しく顔を認識できていない状態です。顔を認識させやすくするには、次のことに注意してください。 **顔認識についてのご注意** 顔認識を行うときは、次のことに注意して撮影すると認識精度を上げることができます。 明るい場所で撮影する 顔を正面から映す まゆ毛が見えるように前髪を上げる メガネを外す また、髪型・ひげの色や形、濃さ・顔や頭に着けたアクセサリーも顔認識に影響を与える可能性があります。 ※ これらに注意して撮影した場合でも、顔認識機能は周囲の環境や個人差により、うまく認識できないことがあります。ご了承ください。
外側カメラで映した映像が3Dに見えない、見えにくい	● **内側カメラで映していませんか?** ➡内側カメラで映しても3D映像になりません。 ● **外側カメラが汚れていませんか?** ➡外側カメラが指紋や手あかなどで汚れている場合は、乾いた柔らかい布で汚れがとれるまで、やさしくふいてください。 ● **外側カメラに日光や照明などの強い光が当たっていませんか?** ➡外側カメラに強い光が直接当たっていると、3D映像に見えなかったり、見えにくかったりする映像になります。 ● **外側カメラで映した3D映像にずれが生じている可能性があります。** ➡本体に衝撃を与えたり、周囲の温度が高温になる場所に置いたりすると、外側カメラで映した3D映像にずれが生じる場合があります。外側カメラで映した3D映像に違和感がある場合は、本体設定の外側カメラの項目で補正を行ってください。84 ページ

状況	対処方法
3DSサウンドで音楽ファイルやフォルダが表示されない	● **SDカードが本体に正しく差し込まれていますか？** ➡ 本体側面のSDカードスロットにカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。 ● **3DSサウンドで再生できる音楽ファイルがSDカードに保存されていますか？** ➡ 3DSサウンドでは、ファイルの拡張子が「.m4a」「.mp4」「.3gp」のAAC形式のファイル、「.mp3」のMP3形式のファイルが再生できます。他のファイル形式の音楽ファイルや、著作権保護された音楽ファイルは表示されません。 ● **SDカードの「Nintendo 3DS」フォルダ内の「Private」フォルダに音楽ファイルを保存していませんか？** ➡「Nintendo 3DS」フォルダ内の「Private」フォルダに保存された音楽ファイルは、3DSサウンドで表示されません。音楽ファイルは他のフォルダに保存してください。33 ページ ● **音楽ファイルが3001個以上保存されていませんか？** ➡ 音楽ファイルは最大3000個までしか表示されません。 ● **音楽ファイルが保存されているフォルダが1001個以上ありませんか？** ➡ フォルダは最大1000個までしか表示されません。 ● **音楽ファイルが1つのフォルダに101個以上保存されていませんか？** ➡ 音楽ファイルは、1つのフォルダに100個までしか表示されません。また、SDカード内に同じ名前のフォルダがある場合、それらのフォルダ内の音楽ファイルはまとめられ1つのフォルダとして表示されます。その場合も、まとめられた1つのフォルダにつき、100個までしか表示されません。 ● **音楽ファイルが8階層より深い階層のフォルダに保存されていませんか？** ➡ 3DSサウンドでは、8階層までのフォルダしかファイルチェックを行いません。
3DSサウンドで音楽ファイルが再生できない	● **音楽ファイルは3DSサウンドで再生可能なフォーマットになっていますか？** ➡ 3DSサウンドでは、次のフォーマットの音楽ファイルが再生できます。 **ファイル形式：** AAC（.m4aまたは.mp4または.3gp）形式、MP3（.mp3）形式 **ビットレート：** 16kbps～320kbps **サンプリング周波数：** 32kHz～48kHz ● **著作権保護された音楽ファイルではありませんか？** ➡ 著作権保護された音楽ファイルは、3DS LL本体で再生することはできません。

状況	対処方法
ARカードが認識できない **ARカードをなくした**	➡ ARカードが認識できないときは、次の点を確認してください。 ー 適切な距離と角度からARカードを映してください。遠すぎても、近すぎても認識できません。 ー ARカード全体を映してください。ARカードの一部が隠れると認識できない場合があります。 ー 明るい場所で映すようにしてください。 ー 日光や照明などの光が、直接当たって反射していると認識できません。光が反射しない場所で使用してください。 ー 外側カメラが汚れている場合は、やわらかい布できれいにふき取ってください。 ー ARカードが折れたり、曲がったりしていると認識できません。平らに伸ばしてください。 ➡ ARカードがなくなったり、汚れたりして認識できなくなったときは、任天堂ホームページ（裏表紙）からARカードの画像データをダウンロードできます。ダウンロードした画像をお持ちのプリンターなどでカラー印刷して使用してください。また、付属のARカードは任天堂ホームページから購入することもできます。
ダウンロードプレイができない	● **保護者による使用制限の設定で、年齢制限やDSダウンロードプレイの使用を制限していませんか？** ➡ 3DSソフトでダウンロードプレイができない場合は、CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限を解除してください。80ページ ➡ DS/DSiソフトでダウンロードプレイができない場合は、DSダウンロードプレイの使用の制限を解除してください。80ページ

修理のご依頼について

「故障かな?と思ったら」の内容を確認し、対処方法を行っても正常に動作しない場合は、別冊の保証書をお読みいただき、任天堂サービスセンターに点検を依頼してください。

- 保証書には、「修理のお申し込み方法」や「保証規程」、「修理サービス規程」が記載されています。また、お電話から修理をご依頼をされる場合などに必要な「修理依頼書」も付属しています。(任天堂ホームページや任天堂モバイルから修理をご依頼される場合は、「修理依頼書」を修理品に添付していただく必要がありません。裏表紙)

仕様

※ 仕様の一部を改良のため予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

ニンテンドー3DS LL本体

型名	SPR-001 (JPN)
液晶画面 (画面サイズ/画素数)	上画面：裸眼立体視機能付きワイド液晶（約1677万色表示可能） 4.88型（横106.2mm × 縦63.72mm）/ 横800ドット × 縦240ドット（横800ドットを左目用・右目用にそれぞれ400ドット割り当てることで立体表現が可能） 下画面：タッチ入力機能付き液晶（約1677万色表示可能） 4.18型（横84.96mm × 縦63.72mm）/ 横320ドット × 縦240ドット
使用電源	ACアダプタ[WAP-002（JPN）]（別売）、専用バッテリーパック[SPR-003]
無線周波数	2.4GHz帯（11b 1〜13ch/11g 1〜11ch）
通信規格	IEEE802.11b/g 準拠
出力電力（空中線電力）	11b 最大 5.5dBm / 11g 最大 5.0dBm
推奨通信距離	30m以内 ※ 周囲の状況によって短くなることがあります。
カメラ機能	レンズ：単焦点　撮像素子：CMOS　有効画素数：約30万画素
時計機能	最大日差±4秒（使用可能環境での使用時）
スピーカー	ステレオ（擬似サラウンド対応）
入出力端子	ゲームカードスロット、SDカードスロット、充電端子 ACアダプタ接続端子、ヘッドホン接続端子（ステレオ出力）
センサー	モーションセンサー、ジャイロセンサー
最大消費電力	約4.1W（充電時）
使用可能環境	温度 5〜35℃ / 湿度 20〜80%
寸法	縦93mm × 横156mm × 厚さ22mm（折りたたみ時）
質量	約336g（バッテリーパック・タッチペン・SDカードを含む）
充電時間	約3時間30分
バッテリー持続時間	29ページをご覧ください。

ニンテンドー3DS LL専用バッテリーパック

型名	SPR-003
バッテリーの種類	リチウムイオン電池
電力容量	6.5Wh

ニンテンドー3DS LL専用タッチペン

型名	SPR-004
材質	プラスチック（ABS・PE）
寸法	約96mm
質量	約1.8g

本品は、国内外の輸出管理に関連する法規に基づき、国外への輸出・持ち出しが規制されることがあります。

FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用・賃貸は禁止されています。

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。 VCCI-B

さくいん

数字

アルファベット

あ

か

さ

た

な

は

ま

や

ら

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

© 2012 Nintendo All rights reserved.

意匠登録第1405669号、第1406144号、第1406145号、第1406146号、第1406497号、第1406498号、第1408015号、第1408366号、第1411586号、第1411587号、第1413773号、第1417785号、第1418066号、第1422827号、第1423015号、第1428006号 PAT.PEND.

本製品は、米国EMC コーポレーションのRSA BSAFE®ソフトウェアを搭載しています。RSA およびBSAFE は米国EMC コーポレーションの米国およびその他の国における商標または登録商標です。
©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHCロゴはSD-3C, LLCの商標です。

本製品は、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。

本製品の一部にシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本製品は、パナソニック株式会社の音声認識エンジン"LiteSpeech®" を使用しています。LiteSpeechはパナソニック株式会社の登録商標です。

本製品は、パナソニック株式会社の画像認識エンジン"FaceU®"を使用しています。FaceUはパナソニック株式会社の登録商標です。

本製品は株式会社東芝が開発した話速変換ソフトウェアを搭載しています。
Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

「QRコードリーダ」は株式会社アイエスピーと株式会社高度圧縮技術研究所のソフトウェアを利用しています。

QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

「AOSS™」及び、AOSS™は株式会社バッファローの商標です。

"らくらく無線スタート"はNECアクセステクニカ株式会社の登録商標です。

「Yahoo!」および「Yahoo!」のロゴマークは、米国Yahoo! Inc.の登録商標または商標です。ヤフー株式会社はこれらに関する権利を保有しています。

Googleウェブ検索はGoogle Inc.の登録商標です。

© 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.
本製品は、株式会社ACCESSのNetFront Browser NXを搭載しています。
ACCESS、ACCESSロゴ、NetFrontは、日本国、米国、およびその他の国における株式会社ACCESSの登録商標または商標です。

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND/OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND/OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <HTTP://WWW.MPEGLA.COM> FOR ADDITIONAL DETAILS.

Ubiquitous TCP/IP+SSL
Copyright © 2001-2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003-2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright (c) 2003-2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/). Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright (c) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.
If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.
This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
   "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
   The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
   "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Miiに関する利用規約

本規約は、任天堂株式会社（以下「任天堂」といいます。）が提供する『Mii』を作成するためのソフトウェア（以下「Mii作成ソフト」といいます。）および似顔絵キャラクター『Mii』の利用条件などについて定めたものです。

1. お客様は、本規約の遵守を条件として、Mii作成ソフトおよびMiiを利用または使用することができます。
2. Miiにかかる著作権（著作権法27条および28条に定める権利を含みます。）などの知的財産権その他一切の権利は、任天堂に帰属するものとします。
3. お客様は、任天堂および任天堂が指定する第三者が提供する機器・サービスにおいて利用または使用する場合、個人で楽しむなど法律で認められた場合、または任天堂が取扱説明書やホームページ上などにおいて別途認めた場合にのみ、Miiを利用または使用することができます。
4. お客様は、以下に該当する行為または該当するおそれがある行為をしてはなりません。
   ① Miiを営利目的で利用または使用する行為
   ② Miiを営利目的を有する第三者（任天堂が指定する第三者を除きます。）に提供し、利用または使用させる行為
   ③ 他人の名誉・信用を毀損し、他人を侮辱し、または他人に不快感を与える行為
   ④ 他人のプライバシー権、肖像権、パブリシティ権を侵害する行為
   ⑤ 他人の著作権などの知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為
   ⑥ 犯罪行為またはこれを助長する行為
   ⑦ 公序良俗に反する行為
   ⑧ その他任天堂が不適切と判断する行為
5. お客様によるMii作成ソフトおよびMiiの利用または使用に関して第三者とトラブルが生じた場合、当該トラブルは、お客様と第三者との間で解決するものとし、任天堂は、お客様に生じた損害について一切の責任を負いません。
6. 任天堂は、予告なく、本規約を変更することができるものとします。その場合、任天堂は変更後の本規約を任天堂のホームページ（http://www.nintendo.co.jp/）上に掲載します。変更後の本規約は、任天堂が別途定める場合を除き、任天堂ホームページ上に掲載表示された時点より効力を生じるものとします。
7. ニンテンドー3DSネットワークサービスをご利用いただくにあたっては、別途定めるニンテンドー3DSネットワークサービスに関する利用規約にご同意いただく必要があります。

本書は一部に再生紙を使用しています。

お問い合わせ先

商品・インターネットに関するお問い合わせ

任天堂テクニカルサポートセンター

0570-020-210 （ナビダイヤル）

PHS、IP電話からは **03-4330-7570** におかけください。

- **電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。**
- 電話受付時間： 9:00 ～17:00（ 祝日、会社設定休日を除く）

修理に関するお問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター

0570-021-010 （ナビダイヤル）

PHS、IP電話からは **0774-28-3133** におかけください。

- **電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。**
- 電話受付時間：月～金曜 9:00 ～21:00 ／ 土曜 9:00 ～17:00（ 日曜、祝日、会社設定休日を除く）

修理品の送り先・直接お持ちいただく場合

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

- 営業時間：月～金曜 9:00 ～17:00（ 土、日、祝日、会社設定休日を除く）
- 電話受付日時とは異なりますのでご注意ください。

任天堂公式サイト

任天堂ホームページ

http://www.nintendo.co.jp/

最新のゲーム情報を紹介。修理受付などサポート情報も充実。

任天堂モバイル ［iモード・EZweb・Yahoo!ケータイ対応］

http://nintendo.jp/

着信メロディ、待受画面などのコンテンツ満載。任天堂商品の「修理受付」もご利用いただけます。

クラブニンテンドー ［パソコン・携帯電話対応］

http://club.nintendo.jp/

会員登録してオリジナルグッズを手に入れよう。

任天堂株式会社 〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 MAA-SPR-S-JPN-CO